

**FIFA®**



WOMEN'S FOOTBALL  
*campaign*

# 女子足球 操作手册



**FIFA**<sup>®</sup>



WOMEN'S FOOTBALL  
*campaign*



# 4

一.简介简介05我们的目  
标05我们的理  
念06大梦想  
07

# 8

二.组织人员配置09所需  
材料10日  
程安排10大使12沟通  
活动13品牌指  
南14清单17



# 18

三.赛事概念19指  
南20游戏规  
则21比赛形式  
22行为准则28检查清  
单29



## 介绍

女足是国际足联的首要任务，这一承诺的核心是游戏的成长和发展。这参与足球运动的积极影响远远超出球场范围，我们想要通过增加数量来传播影响妇女和女孩扮演美丽的角色世界各地的游戏。带着这个目标考虑到这一点，国际足联推出了女足足球运动（WFC）作为一种手段支持会员协会发展倡议和促进参与。

无论您正准备开启新的征程项目或竞争或发展现有的计划，WFC 是一个量身定制的资源来推广游戏，创造意识，并通过以下方式赋予女孩权力：在友好和安全的环境中踢足球。当年轻球员享受乐趣时他们自己，他们学习，变得更加

对这项运动充满热情并留在游戏。这是 WFC 的核心。

WFC提供了一个发展的机会新教练作为促进者小型锦标赛。这些有抱负的教练可以以一种友善、有趣的方式发展他们的新技能和轻松的方式，创造积极的指导为所有人提供经验。就像球员、教练一样享受他们的第一次体验将会回来并且想要继续参与，培养热情用于教练。

本手册旨在提供实用的实施指南世界足球联合会的。但是，应该使用作为参考，因为知道它可根据个人需求进行调整每个会员协会（MA），同时保障球员基本发展原则。

## 我们的目标

WFC 的主要目标是促进玩家参与和发展通过该组织在世界各地为期一天的促销锦标赛乐趣是首要的，游戏是最重要的足球是它的老师。虽然它旨在促进女性发展的资源参与，促进混合足球通过该活动受到鼓励在可行且有利的情况下。

孩子天生想要社交，体验归属感，成为周围的朋友并结交新朋友。什么时候说到足球，他们想踢球没有压力、不断的指导或限制，提高技能，并做出他们自己的决定。换句话说，他们只是想玩。这就是我们的精神

世界金融中心。

## 我们的 哲学

### 乐趣

通过组织一场有趣的、为期一天的促销锦标赛,WFC 力求吸引年轻女孩,向她们灌输玩游戏并留在游戏中的欲望。

### 免费玩

谈到足球,孩子们希望在安全的环境中提高自己的技能,通过反复试验按照自己的节奏学习,并做出自己的决定。自由玩耍鼓励发现、创造力和决策。

### 足球

通过小场比赛,比赛形式、球门和球场大小取决于年龄、能力和参与人数,孩子可以在安全、无压力的环境下玩耍适当的学习环境。

### 包容性

年轻女孩和男孩玩耍的原因是相同的:获得乐趣、成为群体的一员并体验归属感。因此,所有球员都应该有机会参加比赛。混合足球在可行且有益的情况下受到鼓励。

### 公平竞争

提供安全环境的核心是强调公平竞争。团队合作,体育精神、正直、尊重和努力工作只是球员将获得的一些价值观和生活技能。

### 愿望

WFC 通过促进团队精神、竞争来支持发展计划和乐趣,旨在激励年轻女孩实现远大梦想并发挥她们的潜力以及场外。

# 梦 大的

足球有改变生活、教育、启发的力量  
并团结起来。通过体育运动,我们不仅培养球员,而且  
负责任且受过良好教育的公民和我们未来的领导人  
社区和国家。通过足球学到的价值观  
成为可以应用于学校、家庭生活的人生课程  
和工作。团队精神、纪律、尊重、公平竞争等价值观,  
努力工作和健康生活方式的重要性是其中的一些  
通过体育学到的价值观也是政府所认同的,  
非政府组织(NGO)和其他利益相关者  
社会。

会员协会和第三方关系是核心  
国际足联的女足战略。政府主管部门  
教育、卫生、青年和体育、妇女以及非政府组织,  
通过重点关注的发展项目协助社会各部门  
关于女孩和妇女面临的具体社会问题,例如包容性,  
平等、赋权和妇女领导力。赞助商可以链接  
他们的信息、产品和形象旨在分享一个倡议  
共同的消息。

通过与政府组织、非政府组织、赞助商和  
发展计划中的其他潜在利益相关者,例如世界金融中心,  
可以优化资源,产生强大的社会影响  
造福世界各地妇女和女童的生活。

本次活动为会员协会、地区协会、俱乐部  
和其他机构有机会根据自己的情况调整方法  
需要。

从激活合作伙伴关系到发起新的竞赛,这  
该活动提供了广泛的机会来促进  
不同级别的女子比赛。

在世界杯或任何其他重大赛事之前,该活动  
可以用来促进竞争。它也是一辆很棒的交通工具  
进一步促进这项运动的发展并增强人们的权能  
通过让更多女孩参与并解决社会问题  
足球的好处。

我们希望这本手册有用,并且在您的帮助下,我们  
可以继续确保全世界的年轻女孩有机会获得  
到游戏。



# 人员配备

## 大使

负责积极推动  
价值观,鼓励年轻球员  
并倡导积极的社会  
改变。

## 医生

负责  
预防、诊断  
以及受伤的治疗  
活动期间。

## 媒体官

负责WFC的推广  
活动前、活动中、活动后,  
并提供积极、准确和  
持续信息(照片和新闻  
发布)至媒体、FIFA.com  
以及 MA 平台上。



## 活动协调员

负责策划、管理  
并实施 WFC。

## IT支持

负责提供  
计算机和系统  
支持if排名  
需要。

## 教练/辅导员

教练或老师可以作为参与  
协调员在自愿的基础上。角色  
教练/辅导员的目的是帮助  
WFC的实施,传输  
指导方针,确保参与  
总之,支持比赛  
并回答问题。

## 必需的 材料

### 活动素材

- 国际足联提供的阿迪达斯装备球（每次活动 50 个）
- 号码布（每次赛事 60 个）
- T恤
- 迷你目标
- 线标记
- 音响系统（如果没有,则扩音器/麦克风）

- 零食和饮料
- 水（必填）

### 宣传材料

- 利益相关者/赞助商的礼物
- 奖项

### 选修的

- 照片展台
- 目标/准确度网络
- 任何其他需要的材料用于其他活动

## 调度

作为一项量身定制的发展计划,WFC 可以进行调整,以最好地满足每个 MA 的需求和情况。

MA 的气候可能会将 WFC 的组织严格限制在上午、下午或晚上。应考虑的因素

确定一天中的时间和活动持续时间可考虑包括:

-  季节
-  天气
-  灯光
-  年龄组
-  参加人数
-  可用资源（设施、资金、支持人员）

应优先考虑质量而非数量以及维护球员发展原则。

## 一整天的示例

适应不同年龄段的竞赛、比赛和学习活动

组别及比赛形式



U-10/U-12

3v3 或 4v4 格式

## 早晨

▶ 08:00 报到

09:30 欢迎及小组热身

10:00 小组赛

12:00 最后阶段

13:00 颁奖典礼

## 下午

▶ 15:00 报到

16:30 欢迎及小组热身

17:00 小组赛

19:00 最后阶段

20:00 颁奖典礼

U-14/U-16

3v3 或 4v4 格式

# 大使

命名一名或多名现任或前任  
国家队球员、体育明星或贵宾  
作为WFC大使的名人是  
不仅是推广活动的好方法  
不仅仅是女子足球本身。正在做  
因此,提高了活动的知名度,吸引了  
观众和媒体的关注,以及大多数  
重要的是,为参与者提供榜样  
- 成功人士的例子  
年轻女孩可能会认出谁。大使  
激励年轻球员努力工作  
继续梦想,它们证明了  
成功是可能的。

现任或前任国民的命名  
团队成员作为大使也是一种  
赋予他们权力和尊重他们的方式

对体育事业和国家事业的贡献  
团队,激励他们继续工作  
有利于女足发展  
也许会在女性领域找到一份职业  
足球。

如果可能的话,我们强烈建议  
促进区域/地方大使  
玩家会感觉与谁的联系更紧密  
并因此获得启发。男性  
体育明星或VIP人物也应该  
被考虑,因为许多人都致力于  
关注并支持女子足球  
发展。他们的存在和支持  
提倡男性和女性的观念  
可以共同努力,有利于妇女  
足球。

# 沟通 活动

WFC 应在 MA 的网站、社交媒体渠道以及当地媒体上进行宣传以及尽可能多的媒体。为了达到最佳效果,制定沟通计划是有益的促进该运动及其相关的发展项目。

沟通计划可包括:

- 活动中举行新闻发布会以宣传 WFC 与 MA 关键人物一起启动,例如作为其主席、秘书长,妇女足球经理、国家队球员、赛事大使等;
- 促销活动,例如新闻稿,电视或报纸采访大使和国家队球员;

- 主要人物出席启动仪式并并行活动以吸引注意力并提高知名度

活动简介:

- 发射期间的混合区
  - 确认时间和新闻发布会邀请
  - 媒体报道 MA 的总结报道
  - 网站和社交媒体上的一些促销活动;
  - 一名摄影师来报道该活动;
  - 使用社交媒体平台,包括
- 主题标签:
- #生活足球
  - #女子足球。

## 品牌指南

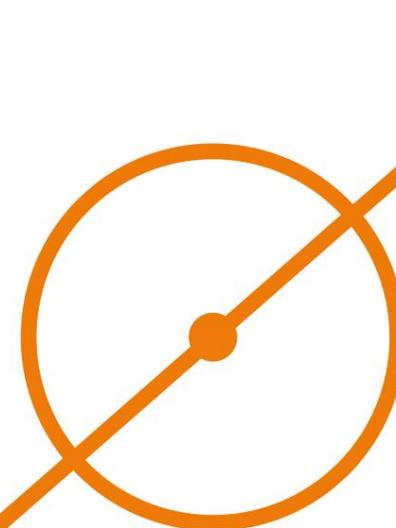
为了提高公众对这一活动的认识,重要的是活动之前、期间和之后一致的视觉呈现。对此最后,国际足联将在要求。

### 场地材料

易拉宝、帽子、袋子、餐边柜、充气门、气球、传单、(手工)旗帜、瓶子、健身包、腕带、头带、钢笔、挂绳、别针、贴纸、准确度网(两种尺寸:大(11v11)和小(7v7))、球门网、照相亭背景、照相亭框架等

提供了包含可立即打印材料的工具包。设计是提供橙色和白色两种颜色。MA有机会添加他们自己在艺术品上的形象(参见易拉宝、门、板的示例以及下一页的横幅)。但是,图像必须不含任何第三方品牌。

任何要使用的图像必须发送至[developmentprogrammes@fifa.org](mailto:developmentprogrammes@fifa.org)供批准,以及最终的布局文件,必须由制作前的《FIFA》。





易拉宝  
85x200厘米

如果得到国际足联的书面批准,图像可以被 MA 的图像替换。



旗帜 (大)  
150x500cm

旗帜 (小)  
60x180厘米



门  
540x300厘米

如果得到国际足联的书面批准,图像可以被 MA 的图像替换。



精度网 (小)  
500x200厘米



精准网 (大)732x244cm



贴纸  
13x3厘米和8x8厘米



照相亭框架&  
照相亭背景



手旗21x15cm



板  
200x100厘米

如果得到国际足联的书面批准,图像可以被MA 的图像替换。



横幅  
300x100厘米

如果得到国际足联的书面批准,图像可以被MA 的图像替换。

# 检查清单



对预期参与者的数量有一个现实的想法,因为这将决定空间所需的、球场的数量及其组织以及比赛和活动的持续时间 -

在线注册可能是一个很好的解决方案



提前确认设施可用性



提前确认是否有支持人员教练/协调员



在启动前举办研讨会,让教练和其他工作人员做好准备。为他们提供:

- 规则 and 解释
- 现场医务人员的姓名以及在哪里可以找到他们
- 方便沟通的联系人列表



尽早做好准备,解决突发情况,避免挫折:

- 目标必须稳固且安全
- 水站应醒目且备货充足 (最好超出要求)



医疗问题/基本紧急措施:

- 医务人员应在现场
- 现有联系信息:救护车/医生/医院



## 概念



▶ 10个迷你球场同时参与所有领域



▶ 中央球场



▶ 3v3 或 4v4 比赛  
之前确定的格式  
启动, 3v3 或 4v4

该设置允许每次赛事最多 300 名玩家



确保该活动对全家人都有吸引力。虽然特定年龄段的孩子参加小场比赛,但其他年龄段的孩子和他们的父母可以参加其他游戏或活动,例如准确性比赛、点球比赛、会见大使或在照相亭拍照。

# 指南

· 享受并支持该活动。 · 让球员享受足球乐趣作为参与的第一目标。

· 避免影响一般游戏并鼓励积极的游戏。

· 鼓励并祝贺两个团队。  
· 促进国际足联的公平竞争和国际足联的法律游戏。

· 尊重活动协调员/教练/协调员做出的决定。

· 模型行为匹配  
促进良好的体育精神:孩子们以身作则。

· 了解消费和/或持有酒精饮料或烟草制品,以及在酒精或酒精的影响下参加活动

禁止使用任何非法物质。

玩家和路径的发展都很大程度上取决于适当的游戏环境。小场比赛 (SSG)

赛制、球场和球门大小、基于年龄和球员特征的比赛和休息时间是关键。下面推荐一下

SSG 格式指南。但是,如果您有自己的准则,我们鼓励您实施它们。

## 3v3



每队5-6名球员



2x4 ,带 1 休息。最多 8 场比赛  
它们之间至少有 5 英尺的距离。



15-18m

建议推介  
方面

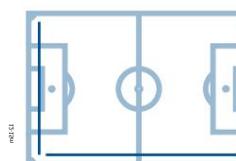
## 4v4



每队6-7名球员



2x5 ,带 2 休息。最多 8 场比赛  
它们之间至少有 5 英尺的距离。



20-25m

建议推介  
方面



从 1x1m 到 3x2m



U-8:尺寸 3 或 4 | U-10:尺寸 4 | U-12 及以上:尺寸 5



玩家驱动

# 规则的 游戏

以下是 WFC 比赛形式的推荐规则,但是,请随意实施您自己的规则  
如果你已经有了它们。

**得分:**进球必须在对方半场进球。进球后,比赛可以立即开始  
从球门线运球或传球。

**建议:**如果排名和净胜球差是  
著名的。

**踢球:**球应该从边线踢或运球进入比赛,而不是投进。

**球门球:**从球门线上的任何一点踢球。

**开球:**穿着号码布的球队开球。

**任意球:**所有任意球、角球、开球和开球都是间接的,可以踢球或带球。全部  
距离对手至少4m。

**点球:**直接罚球,所有球员都在球后,从罚球区踢球。

**护腿板:**强烈建议使用护腿板。

**替补:**无限制,所有队员都必须上场,并且允许重新参赛。

**TIEBREAKER:**先得分的球队获胜。

**受伤:**如果发生受伤,比赛将停止,直到球员离开球场或能够继续。

**公平竞赛:**严重犯规将被罚下场一分钟。球员应该在场外进行活动。一个团队可以  
轮换另一名球员代替被驱逐的球员。每场比赛结束后,球队必须握手。

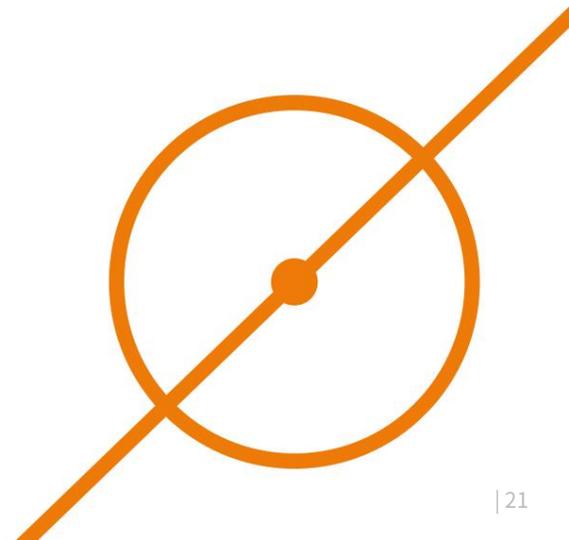
没有越位

禁止滑行铲球

**3v3 中没有守门员:** 4v4 中,守门员是可选的;使用 MA 标准。

应考虑球员年龄和球门尺寸,因为球门尺寸可能因球场而异。

在与守门员的比赛中,球员应定期轮换位置,以便能够胜任各个位置。





## 演奏 格式

在本节中,我们将介绍要运行的不同类型的播放格式事件。可能性有很多,但我们将重点关注三种不同的格式:

- 同时进行的比赛
- 冠军箱
- 个人优胜者

根据您的理念和与您一起工作的年龄段,您可以决定要使用哪种格式。

WFC 强调团队精神、乐趣和新事物的引入玩家来游戏。创造性和创新性的措施可以旨在鼓励女孩参与 无论是否他们已经是团队的一员,可以和朋友一起来,或者随他们一起来自己的。例如,这样做的一种方法是要求每支球队的一名参与者是非注册球员,并建立玩家的最短游戏时间。

## 同时进行的比赛

一次一个年龄段可以占据全部  
可以进行十个球场或两个年龄段的比赛  
同时,每个人都在不同的  
半场(每个年龄组五个球场)。  
每组球队数量已确定  
按参加人数计算,但没有  
每组超过四到五支球队  
推荐以确保高水平  
所有玩家的参与。

孩子们是否可以由您决定  
只是为了好玩或为了竞争而玩  
格式。这将取决于什么适合  
团队最佳,让活动变得愉快  
对于所有参与者。如果你决定玩  
以更具竞争性的形式,最后阶段  
将根据小组赛阶段确定  
冠军。

### 组织

两个年龄段比赛的示例  
同时,各在一半  
场

### 决赛阶段(如有排名)

如果有排名的话,半决赛  
决赛可以在  
中央球场

### 小组赛

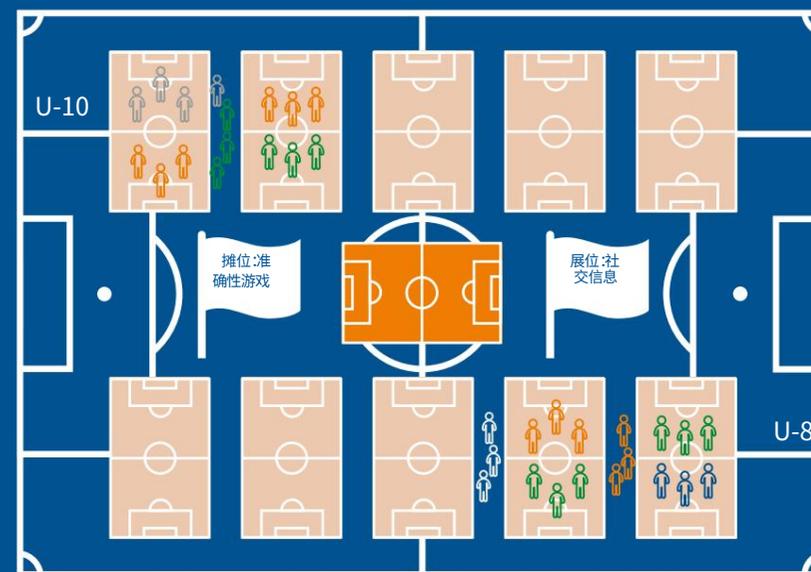
三到五个小组分配给一个  
团体

### 平行活动

其他活动可以运行  
同时附近的  
旨在赋予女孩权力并  
促进教育和社会  
消息

### 回转

所有小组赛比赛于  
指定的间距



## 冠军箱

### 组织

3v3 或 4v4 冠军的推介组织

一个年龄段的盒子比赛

### 团队轮换

赢得一场比赛的球队会沿着一个球场移动

沿着灰色箭头的方向,朝向

冠军盒子。输掉比赛的球队会继续前进

沿蓝色箭头方向倾斜。

### 或者

### 组织

3v3 或 4v4 冠军的推介组织

两个年龄段的盒子比赛

同时地

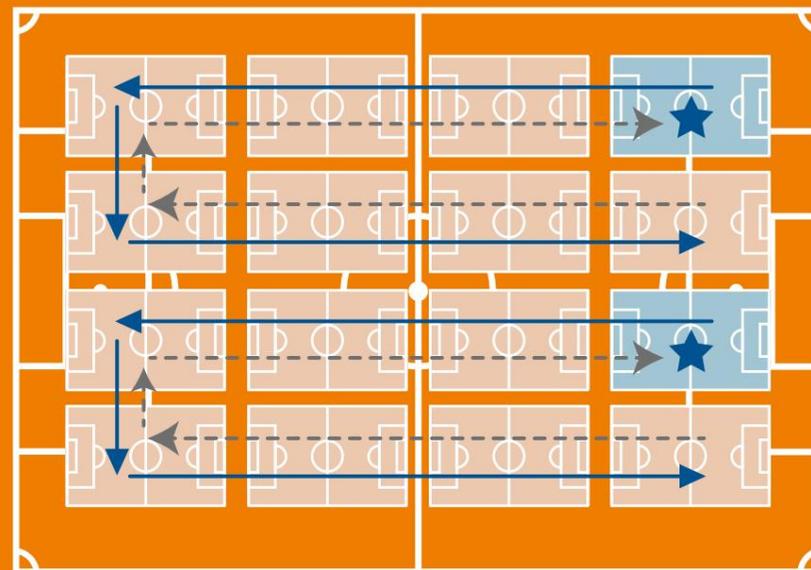
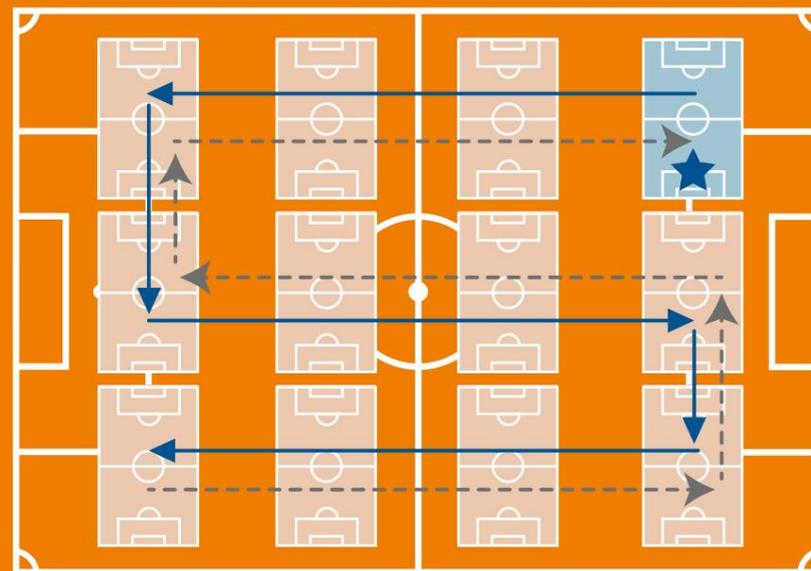
### 团队轮换

赢得一场比赛的球队会沿着一个球场移动

沿着灰色箭头的方向,朝向

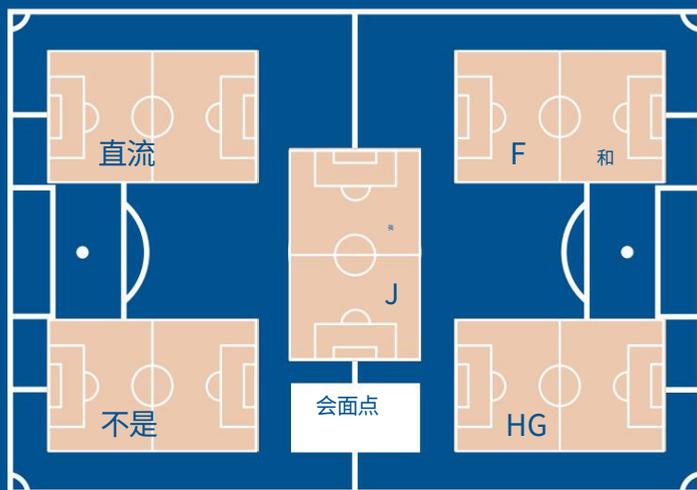
冠军盒子。输掉比赛的球队会继续前进

沿蓝色箭头方向倾斜。



## 个人轮换

4v4 和一个年龄段的球场组织示例



### 组织

- 大约五个音高。40x20米
- 每个球场上有一支球队有号码布
- 每个球门/半场标有可见字母 (A、J)
- 会面地点
  - 水站
  - 时间表:所有玩家都可以看到并访问
  - 记分牌

### 步骤1

- 将姓名添加到记分牌  
(见第 26 页)当玩家来到登记。
- 注册完成后,统计玩家总数参与 (在“数量”列,参见第 14 页。26)。
- 玩家数量将确定投球数需要 (在本例中,20 名玩家,四队五人,两个球场每个目标都标有一个字母“A”、“B”、“C”和“D”)。
- 如果有奇数个球员,替换规则已生效到位。一段时间后球员轮换由协调员指定 (例如 30 秒到一分钟)。所有玩家都将被替补上场和下场。
- 指定一个字母 (A、B、C 或 D, 在此示例中)随机分配给每个名称位于“匹配 1”下记分牌 (参见示例,字母放置在“音调”栏下每场比赛下)。
- 当“比赛 1”正在进行时扮演,活动协调员为球员分配一个球场他们的下一场比赛 (“比赛 2”)。协调者只分配向球员投球一场比赛一次。这可以防止玩家对所有的音调感到困惑为所有人编号或字母从一开始就匹配。

## 20 名玩家的时间表示例

号码名称		比赛1		比赛2		比赛3		比赛4		比赛5		总积分	结果
		节距点	节距	积分	沥青	积分	沥青	积分	沥青	积分	沥青		
1	克斯蒂	A	13										
2	约翰	D	6										
3	克里斯	C	6										
4	伊芙琳	z	2										
5	史蒂文	A	13										
6	盖比	D	6										
7	贝琳达	C	6										
8	安德里亚	D	6										
9	米歇尔	A	13										
10	梅西百货	z	2										
11	瑞克	C	6										
12	曼迪	z	2										
13	码头	D	6										
14	帕特里夏	A	13										
15	希瑟	C	6										
16	凯莉	z	2										
17号	芽	A	13										
18	坦率	C	6										
19	凯伦	z	2										
20	阿丽亚娜	D	6										

### 第2步

- 每场比赛结束后,球员摘下号码布并将其放在球门旁边。
- 玩家移动到计分板,然后一名玩家  
每个团队的玩家让协调员知道分数。
- 活动协调员记录结果并将分数相加 (获胜 = 10 分,平局 = 5 分,失败 = 0 分,每个进球 = 1 分)。例如,第 1 场比赛:A 队以 3-2 战胜 B 队,A 队得 10 分  
胜利加上 3 个进球加 3 分,总计 13分。B 队输了,所以 0 分加 2 分  
进两球,共得 2 分。D 队和 C 1-1 平;两队各得 5 分,再加上进球 1 分,总计 6 分。
- 事件协调员写下事件的数量  
点在每个玩家名字旁边  
“分数”栏基于其团队的成绩。  
例如,所有参加 A 队比赛的人得 13 分,B 队得 2 分,  
C 队和 D 队各得 6 分。(Kirsty,音调 A = 13 分;Evelyn,音调 B = 2 分;Chris,音调 C = 6 分,John 音调 D = 6 分)。

		比赛1	比赛2	比赛3	比赛4	比赛5	总积分	结果					
编号	名称 间距	积分	沥青	积分	沥青	积分	沥青	积分	沥青	积分			
1	科斯蒂·A	13	C	13	z	2	D	0	C	12	40	5	
2	约翰	D	6	z	15	A	13	z	6	D	0	40	5
3	克里斯	C	6	C	13	z	2	C	12	A	7	40	5
4	伊芙琳	z	2	A	1	C	18	A	6	C	12	39	6
5	史蒂文	A	13	D	2	D	1	C	12	z	7	35	9
6	盖比	D	6	z	15	A	13	z	6	C	12	52	2
7	贝琳达	C	6	A	1	z	2	A	6	D	0	15	13
8	安德里亚	D	6	z	15	C	18	D	0	A	7	46	3
9	米歇尔A	13	C	13	D	1	z	6	D	0	33	10	
10	梅西百货	z	2	A	1	D	1	A	6	z	7	17号	12
11	瑞克	C	6	D	2	A	13	z	6	C	12	39	5
12	哈罗德	z	2	z	15	D	1	C	12	A	7	37	7
13	码头	D	6	C	12	A	13	A	6	z	7	45	4
14	帕特里夏	A	13	D	2	C	18	D	0	D	0	33	10
15	希瑟·C	6	A	1	z	2	A	6	C	12	27	11	
16	凯莉	z	2	D	2	A	13	C	12	z	7	36	8
17	杰玛A	13	z	15	C	18	D	0	A	7	53	1	
18	坦率	C	6	A	1	z	2	z	6	D	0	15	13
19	凯伦	z	2	C	13	D	1	C	12	z	7	35	9
20	阿丽亚娜	D	6	D	2	C	18	D	0	A	0	33	10

### 步骤3

- 当活动协调员记录分数时，  
 玩家检查记分牌并寻找他们的  
 他们下一场比赛的名字和球场分配。
- 球员们移动到下一个球场并等待  
 事件协调员开始下一场比赛。
- 对于每场比赛,每个球员都应该参加  
 新队友。

### 步骤4

- 决赛结束后,赛事协调员添加  
 每个玩家的所有得分并记录下来  
 在同一行的“总分”下  
 玩家姓名(比赛 1 分 + 比赛 2 分 + 比赛 3 分 + 比赛 4 分 +  
 比赛 5 分 = 总分)。
- 统计完分数后,该事件  
 协调员根据总成绩对选手进行排名  
 点数。
- 得分最高的玩家是获胜者  
 在本次锦标赛中,Gemma 以 53 分获胜。

# 代码 执行

我们强烈建议为球员、协调员、  
教练/辅导员以及家长和观众（提供了一个例子  
以下）。但是,如果您已经有自己的行为准则来反映您的  
期望、价值观和道德原则,我们鼓励您使用它。

## 玩家

- 玩得开心。
- 永远记得关注国际足联的公平报道玩。
- 尊重对手、队友、官员、观众和你自己。
- 为团队的利益而努力。
- 优雅地赢和输。
- 表现出良好的体育精神。
- 避免使用亵渎或辱骂性的语言语言。

## 活动协调员/教练/协调员

- 保护儿童:将他们的安全和福利高于一切。
- 确保安全、有趣的玩耍环境,以孩子为中心。
- 避免影响一般比赛和鼓励积极的玩耍。
- 尊重公平竞争和公平竞争行为守则。
- 保持模范态度和在任何情况下都保持积极的态度。
- 设定并维持高标准。
- 对病人表现出关心和谨慎和/或受伤的球员并遵循医务人员的建议。
- 了解消费和/或持有酒精饮料或烟草产品以及参加活动在酒精或任何物质的影响下非法物质,被禁止。

## 家长和观众

- 享受并支持该活动。
- 让玩家玩得开心并享受足球作为首要目标参与。
- 避免影响一般比赛和鼓励积极的玩耍。
- 鼓励并祝贺两个团队。
- 促进国际足联的公平竞争和国际足联的法律游戏。
- 尊重活动做出的决定协调员/教练/协调员。
- 模型行为匹配促进良好的体育精神:儿童通过实例学习。
- 了解消费和/或拥有酒精饮料或烟草制品,以及去酒精影响下发生的事件或禁止使用任何非法物质。

## 检查清单



至少在球员注册开始前一小时将教练/协调员聚集在一起。



确保设备和设施符合安全标准并适合所有球员的年龄和能力。



欢迎并在活动开始前半小时告知参与者活动、规则和轮换/组织：

- 强调WFC的宗旨,以及
- 强调球场内外的规则,尤其是针对父母和成人的规则。



只有球员和教练/协调员才可以进入球场。



每个球场都有一名教练/协调员负责该球场。



教练/协调员应监控供水情况,在球场边缘监督和观察,不得影响

一般性游戏并鼓励积极的游戏。



活动协调员应该：

- 在会场占据一个可以全面查看所有活动并允许协调员进行沟通的位置  
与球员和教练/协调员。强烈建议使用音响系统。
- 鼓励每15-20分钟就喝一次水。
- 宣布赛事以及每场个人比赛的开始和结束时间（仅一声哨声,同时  
参与）。
- 有权自行决定拒绝违反规定的人员入场或将其带离活动现场。  
现行的行为准则、规则和政策,和/或任何表现出攻击性和不尊重行为的人  
行为。



FIFA PARTNERS



**FIFA**<sup>®</sup>



WOMEN'S FOOTBALL  
*campaign*