

FIFA®



沙滩足球

游戏规则 2023-24

国际足球联合会

总统:

临时秘书长:

地址:

电话:

网站:

詹尼·因凡蒂诺

马蒂亚斯·格拉夫斯特罗姆

国际足联

国际足联大街 20 号

邮政信箱

8044 苏黎世

瑞士

+41 (0)43 222 7777

国际足联网站

沙滩足球 游戏规则

2023-24

经国际足联理事会批准

未经国际足联许可,不得以任何方式复制或翻译本手册的全部或部分內容。

自 2023 年 12 月 18 日起生效

目录

1.	节距面	11
2.	间距标记	11
3.	间距尺寸	13
4.	罚球区	14
5.	替换区	15
6.	角落区域	16
7.	旗杆	16
8.	技术领域	16
9.	目标	18
10.	球场上的广告	20
11.	球门网上的广告	20
12.	旗帜上的广告	20
13.	技术领域的广告	20
14.	球场周围的广告	20
1.	质量和测量	22
2.	球上的广告	22
3.	更换有缺陷的球	22
4.	附加球	23
5.	球场上的额外球数	23
6.	涉及有缺陷球的进球	23
1.	玩家人数	25
2.	换人及替补人数	25
3.	提交球员和替补名单	26
4.	替换程序	26
5.	热身	27
6.	更换守门员	27
7.	罪行和制裁	27
8.	球员和替补球员被罚下场	30
9.	球场上有额外的人员	31
10.	球场上有一名额外人员时进球	32

11.	球员在场外重新入场的不当行为	33
12.	获授权离开球场	34
13.	未经许可离开球场	34
14.	队长	34
15.	茶点	34
1.	安全	36
2.	强制装备	36
3.	颜色	36
4.	其他设备	37
5.	口号、声明、图像和广告	38
6.	罪行和制裁	40
7.	球员编号	40
1.	裁判员的权威	42
2.	裁判员的决定	42
3.	权力和义务	42
4.	比赛官员的责任	45
5.	国际比赛	46
6.	裁判员装备	46
1.	助理裁判员	48
2.	权力和义务	48
3.	国际比赛	50
4.	第四裁判员	51
1.	比赛时段	53
2.	结束比赛时间	53
3.	天文台表	53
4.	比赛时段之间的间隔	54
5.	医疗停工	54
6.	放弃比赛	54

1.	开球	56
2.	掉球	58
1.	球出局	60
2.	比赛中球	60
3.	室内球场	60
1.	进球数	62
2.	获胜团队	62
3.	点球大战（点球大战）	63
4.	客场进球数	65
1.	任意球	69
2.	犯规需从球场中央或犯规地点踢任意球 72	
3.	纪律处分 74	
4.	犯规和不当行为后比赛重新开始	80
1.	任意球的类型	84
2.	程序	84
3.	任意球位置	85
4.	罪行和制裁	87
5.	汇总表	90
1.	程序	92
2.	罪行和制裁	93
3.	汇总表	95

1.	程序	97
2.	罪行和制裁	98
1.	程序	100
2.	罪行和制裁	100
1.	程序	102
2.	罪行和制裁	102
	信令	105
	定位	114
	解释和建议	129

注意事项
沙滩足球
游戏规则

官方语言

国际足联以英语、阿拉伯语、法语和西班牙语出版了沙滩足球比赛规则。如有措辞分歧,以英文文本为准。

其他语言

翻译《沙滩足球比赛规则》的国家足球协会 (FA) 可以通过联系 refereeing@fifa.org 从 FIFA 获取 2023-24 版的布局模板。请使用此格式制作沙滩足球比赛规则翻译版本的国家足协向国际足联发送一份副本 (在封面上明确说明这是该国家足协的官方翻译), 以便将其发布在国际足联上 .com 供其他人使用。

应用沙滩足球法

世界上每个联合会、国家、城镇和村庄的每场比赛都适用同样的沙滩足球规则, 这是必须保留的相当大的优势。这也是一个必须利用的机会, 以促进各地沙滩足球的发展。

那些对比赛官员和其他参与者进行教育的人应该强调:

裁判员应本着比赛的“精神”应用沙滩足球规则, 以帮助进行公平、安全的比赛。

每个人都必须尊重比赛官员及其决定, 记住
尊重沙滩足球法的完整性。

球员对比赛形象负有重大责任, 队长应发挥重要作用, 帮助确保沙滩足球法和裁判的决定得到尊重和保护。

沙滩足球法的修改

沙滩足球比赛规则的普遍性意味着这项运动在世界各地和各个级别本质上都是相同的。除了创造“公平”和安全的比赛环境外, 沙滩足球法还应促进参与和享受。

从历史上看, 国际足联允许各国足协有一定的灵活性来修改“组织”

针对特定类别的沙滩足球的沙滩足球法。然而, 国际足联坚信, 如果有利于本国的沙滩足球, 各国足协应该能够修改沙滩足球组织方式的其他一些方面。

世界上每个沙滩足球场的比赛方式和裁判方式都应该相同。然而, 一个国家国内沙滩足球的需求应该决定比赛持续多长时间、有多少人可以参加以及如何惩罚一些不公平的行为。



因此,各国足协、联合会和国际足联可以选择修改沙滩足球法的以下全部或部分组织领域:

他们负责的游戏:

对于青少年、退伍军人、残疾人和草根沙滩足球:

- 间距的大小
- 球的尺寸、重量和材质
- 球门柱之间的宽度和横梁距球门的高度
地面
- 比赛的三个(相等)周期(以及一个周期)的持续时间
额外的时间)

此外,为了让各国足协进一步灵活地在国内受益和发展沙滩足球,允许对沙滩足球“类别”进行以下更改:

- 国家足协、联合会和国际足联可以灵活地决定青年和退伍军人沙滩足球的年龄限制。
- 每个国家足协将决定哪些沙滩足球最低级别的比赛被指定为“草根”沙滩足球。

国家足协可以选择批准针对不同比赛的部分修改 无需普遍应用或全部应用。但未经国际足联许可,不得进行其他修改。

各国足协被要求告知国际足联他们对上述所有修改的使用情况,以及在哪些级别上,这些信息,特别是使用这些修改的原因,可以确定国际足联可以制定的发展思路或策略。分享以协助其他国家足协发展沙滩足球。

国际足联也非常有兴趣了解沙滩足球比赛规则的其他潜在修改,这可以增加参与度,使沙滩足球更具吸引力并促进其在全球范围内的发展。

管理沙滩足球法修正案

对于每一项拟议的修正案,重点必须是公平、诚信、尊重、安全、参与者的乐趣以及技术如何使比赛受益。沙滩足球法还必须鼓励每个人参与,无论背景或能力如何。

尽管事故时有发生,但沙滩足球法应该使比赛尽可能安全。这就要求球员对对手表现出尊重,裁判也应该通过严厉处理那些打法过于激进和危险的球员来创造一个安全的环境。沙滩足球法在其纪律措辞中体现了不安全比赛的不可接受性,例如“鲁莽挑战”(警告=黄牌/YC)和“危及对手的安全”或“过度使用武力”(罚下场=红牌)/RC)。

沙滩足球必须对球员、比赛官员和教练以及观众、球迷、管理人员等具有吸引力和乐趣。这些修正案必须有助于使这项运动具有吸引力和乐趣,以便人们,无论年龄、种族、宗教、文化、种族、性别、性取向或残疾等都想参加并享受沙滩足球的乐趣。

这些修正案旨在简化比赛,并使《沙滩足球法》的许多方面与足球和五人制足球规则保持一致,但由于许多情况是“主观的”,而且裁判是人(因此会犯错误),一些决定将不可避免地引起争议和讨论。

沙滩足球法无法处理所有情况,因此,如果其中没有直接规定,国际足联希望裁判利用“沙滩足球理解”在比赛的“精神”范围内做出决定。这通常涉及提出以下问题:“什么才符合沙滩足球的最大利益?”



法律 1

球场

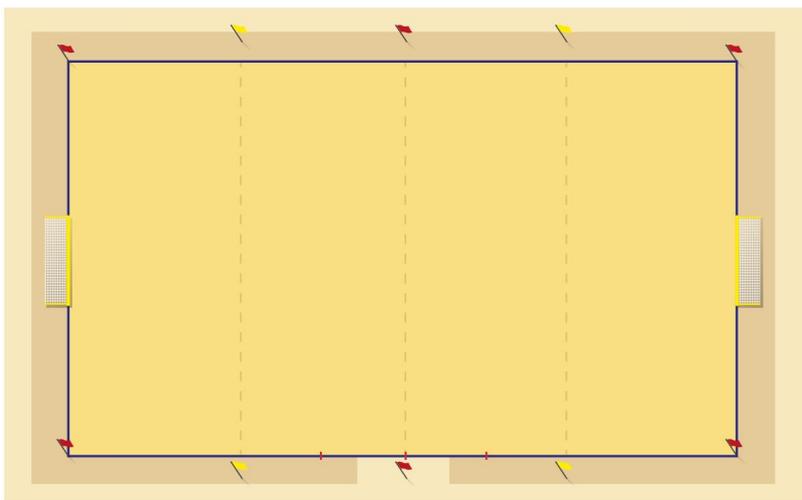
1. 俯仰面

表面由沙子组成,必须平整。场地不得粗糙,不得有卵石、贝壳或任何其他可能伤害运动员、比赛官员或任何其他人员的物体。

国际比赛的沙子必须细,深度至少40厘米。必须将其过筛直至适合玩耍;但是,它不能太细,以免灰尘粘在皮肤上。

2. 间距标记

球场必须是矩形并用实线标记(不允许使用虚线)。



球场上只能标记规则 1 中规定的线。



如果球员在球场上做出未经授权的标记,则必须警告该球员是否有不道德的行为。如果裁判在比赛中发现这种行为,如果他们无法利用优势,则必须停止比赛,并且必须警告违规球员的不道德行为。比赛以对方球队的任意球重新开始,如果球在对方半场,则从比赛停止时球的位置踢;如果球在对方半场,则从球场中央踢。位于犯规球队的半场。

两条较长的边界线是边线。两条较短的边界线是球门线,尽管球门柱之间没有线。

球场被一条假想的中线分为两个半场,中线在球场外有两面红旗标记。

这条假想线的中心点是开球和某些任意球的确切位置。

必须在球门线和边线上距每个角点 1m 处绘制标记,以帮助裁判员识别假想的角弧。

必须在球门线和边线上绘制标记,距上述标记各 5m,以确保在开角球时防守队球员后退的最小距离(5m)。

必须在球场每半场距离假想中场线 2.5m 的靠近球队替补席的边线上绘制标记,以指示替换区的边界。

在球场的每一半场,必须在距球队替补席较远、距假想中场线 5 m 的边线上绘制标记,以指示开球时必须遵守的最小距离。

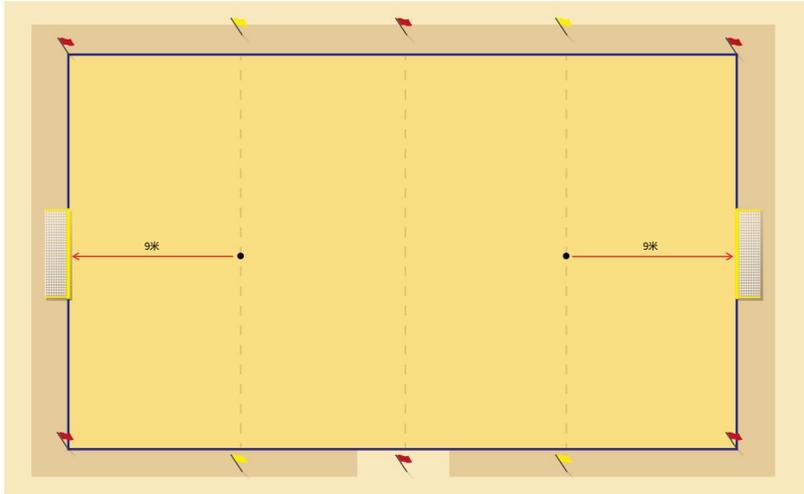
必须在每条边线上绘制与假想罚球区线平齐的标记,以帮助裁判员识别罚球区。

所有线条必须宽 10 厘米,并由与沙子形成鲜明对比的彩色胶带(最好是蓝色)制成。胶带必须柔韧、耐磨,但不会伤害球员脚。这些线必须用特殊的夹子牢固地固定在每条边线每个角落和中间的沙子上,并用附在柱子上的橡胶圈固定在球门上。

4. 罚球区

罚球区是球场上球门线和距球门线 9m 的假想平行线之间的区域,并以放置在球场外、每条边线旁边的两面黄旗为标志。

假想罚球线位于假想罚球区线的中央。



5. 换人区

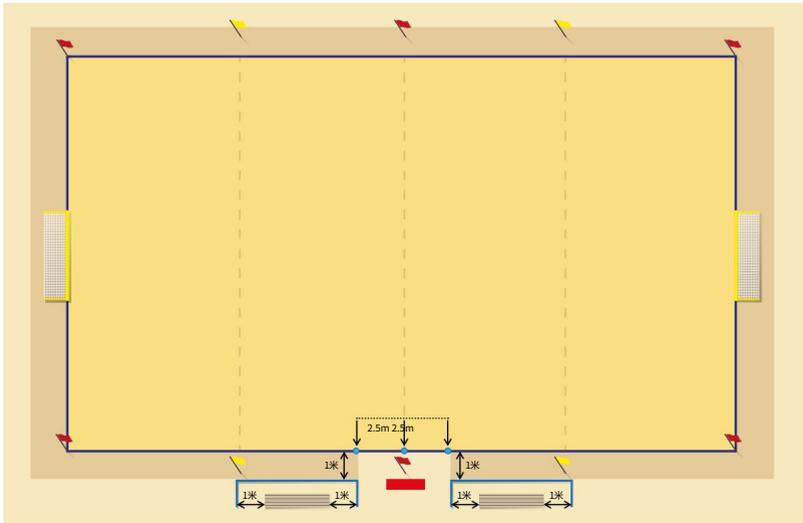
替换区是边线上计时台前面的区域：

- 替换区长5m,向假想中场线与边线交点两侧各延伸2.5m。

- 球队的替补席放置在边线和换人区之外。

- 计时台前面的区域（假想中场线两侧 2.5m)保持畅通。

第 3 条规定了有关替代和相关程序的更多详细信息。



6. 角落区域

角球区由球场内的一个假想的四分之一圆（弧）定义，每个角球的半径为 1m。

7. 旗杆

旗杆高度至少为 1.5m，顶部不尖，并带有一面旗帜，必须如下所示放置。

总共使用了十个标志，如下所示：

- 球场每个角落都有一面红旗
- 假想中线两端各一面红旗，牢固地固定在边线外 1m 至 1.5m 的距离处
- 罚球区假想线两端各悬挂一面黄旗，牢固地固定在边线外 1m 至 1.5m 处。

八、技术领域

技术区设有指定的球队官员和替补休息区。虽然不同设施的技术区域的大小和位置可能有所不同，但适用以下准则：

· 技术区域只能在指定休息区两侧延伸1m，并向前延伸至距边线1m 的距离。

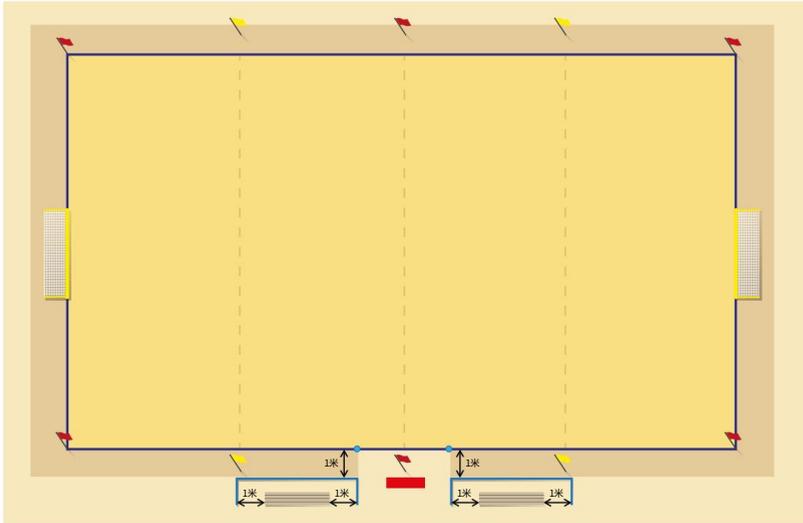
- 建议使用标记来定义该区域。
- 允许占用技术区域的人数由竞赛规则规定。

技术区域的占用者：

- 在比赛开始前根据以下规则进行识别
竞赛规则；
- 必须以负责任的方式行事；
- 必须留在场地范围内，除非特殊情况，例如理疗师/医生在裁判员允许的情况下进入球场，以评估受伤的球员。

一次只有一个人有权站立并传达技术区域的战术指示。

替补队员和体能教练可以在比赛期间在技术区后面为此目的提供的区域热身。如果没有这样的区域,他们可以在边线附近热身,只要他们不妨碍球员和裁判的移动并且行为负责。



安全

比赛规则必须规定球场边界线(边线和球门线)与分隔观众的障碍物(包括带有广告的障碍物等)之间的最小距离,始终以确保观众的安全为目的。参与者。



9. 目标

球门必须放置在每条球门线的中心。

球门由两根与球场四角等距的立柱组成,顶部由水平横杆连接。球门柱和横梁必须由经批准的材料制成,并且不得具有危险性。两个球门的球门柱和横梁必须具有相同的形状,必须是正方形、长方形、圆形、椭圆形或这些选项的混合形状。

立柱之间的距离(内部测量)为5.5m,横杆下缘到地面的距离为2.2m。

球门柱相对于球门线的位置必须符合图形。

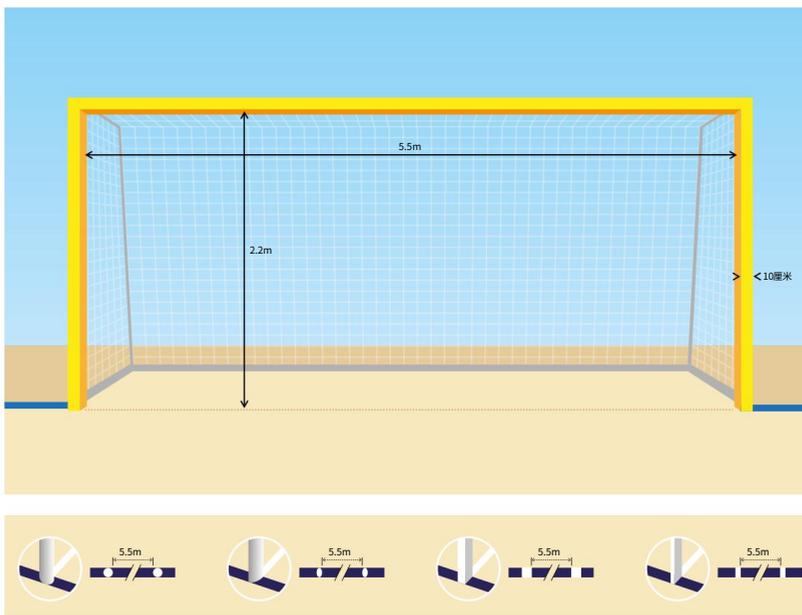
球门柱和横梁的宽度和深度与球门线相同,均为10厘米。球网必须由适当的材料制成,并通过适当的支撑方式固定在球门柱和横梁的背面。他们必须得到适当的支持,并且不得干扰守门员。

如果横杆移位或损坏,则比赛将停止,直至其修复或更换到位。如果无法修复横梁,则必须放弃比赛。不允许使用绳索代替横杆。

如果横杆可以修复,则比赛将从比赛停止时球的位置抛球重新开始,除非该球位于罚球区内(参见规则8)。

球门柱和横梁最好是黄色的。

建议国际足联或联合会主办的正式比赛中使用的所有球门不包括任何可能阻止球进入球门的无关结构（即球门柱和横杆除外，例如支撑杆）。



安全

目标必须牢固地固定在地面上。



10. 球场上的广告

不允许在球场地板上刊登广告。

11. 球门网上的广告

如果比赛规则没有禁止,则允许在球门网上刊登广告,但不得混淆或妨碍运动员或裁判员的视线。

12. 旗帜上的广告

如果竞赛规则不禁止,则允许在旗帜上做广告。

13. 技术领域的广告

如果竞赛规则不禁止,则允许在技术区域表面进行广告,但不得分散或迷惑该区域的占用者或任何其他参与者。

14. 球场周围的广告

直立广告必须至少:

- 距边线1m,技术区和换人区除外,
禁止所有直立广告;
- 距球门线的距离与球门网的深度相同;
- 距离球门1m。

法则2

球

1. 质量和测量

球必须是：

- 球形；
- 由合适的材料制成；
- 周长在68厘米至70厘米之间；
- 比赛开始时体重在400克至440克之间；
- 海平面压力等于0.4-0.6atm (400-600g/cm²)。

在国际足联或联合会主办的官方比赛中使用的所有球都必须符合国际足联足球质量计划的要求并带有其中一个标志。

每个标记都表明该球已经过正式测试并符合该标记的具体技术要求,这些要求是对第 2 条规定的最低规格的补充,并且必须得到国际足联的批准。

2. 球上广告

在国际足联、联合会或国家足球协会主办的官方比赛中,除比赛标志/徽章、比赛组织者和授权制造商的商标外,球上不允许出现任何形式的商业广告。竞赛规则可能会限制此类标记的大小和数量。

3. 更换有缺陷的球

如果球在公开比赛中出现缺陷,比赛将停止并以落球重新开始。唯一的例外是球因击中球门柱或横梁而成为缺陷,然后直接进入球门(见本法第 6 条)。

如果球在开球、球门解围、角球、任意球、点球、界外球/界外球或丢球时出现缺陷,则重新开始比赛。

如果在点球或点球大战中球向前移动且在触及球员、横梁或球门柱之前出现缺陷,则重新踢点球。

4. 附加球

球童可以在球场周围持有额外的球,以便比赛可以快速继续。

符合规则 2 要求的额外球可以放置在球场周围,其使用受裁判员的控制。第三裁判员手边还可以有一个或两个额外的球,以加快比赛重新开始的速度。

5. 球场上的额外球

如果比赛进行中,多余的球进入球场,只有在多余的球干扰比赛的情况下,裁判才必须停止比赛。比赛必须从比赛停止时的原球位置以抛球的方式重新开始,除非该球位于罚球区内(参见规则 8)。

如果在比赛进行时有多余的球进入球场而不干扰比赛,裁判员将允许比赛继续进行,并且必须尽早将多余的球移走。

6. 涉及有缺陷的球的进球

如果球在击中其中一根球门柱或横梁后出现缺陷并直接进入球门,则裁判判定进球。



法则3

玩家们

1. 玩家数量

一场比赛由两队进行,每队最多有五名球员,其中一名必须是守门员。如果任何一方的球员少于三人,比赛可能无法开始或恢复。

尽管如果任一队的球员少于三人,比赛可能无法开始,但一场比赛所需的最低球员人数(包括替补球员)由各国足协自行决定。

如果一支球队因一名或多名球员故意离开球场而少于三名球员,裁判员没有义务停止比赛,并且可以发挥优势,但比赛不得在球停止后继续进行,如果球队没有最少三名球员的人数。

如果比赛规则规定开球前必须指定所有球员和替补球员,并且球队开始比赛的人数少于五人,则只有球队名单上指定的球员和替补球员可以在抵达时参加比赛。

2. 换人人数及替补人数

一场比赛中可以无限次换人。

官方比赛

在国际足联、联合会或会员协会主办的正式比赛中,一场比赛最多可使用七名替补球员。比赛规则必须规定可以指定多少名替补球员。

其他比赛

在非正式的国家A队比赛中,最多可以使用十名替补球员。

在所有其他比赛中,可以指定和使用更多的替补球员,前提是:

相关团队就最大数量达成一致;

比赛前通知裁判员。

如果没有通知裁判员,或者赛前没有达成一致,则替补人数不得超过 10 人。



3. 提交球员和替补名单

在所有比赛中,无论裁判是否在场,球员和替补球员的姓名都必须在比赛开始前告知裁判。目前未向裁判告知姓名的任何球员或替补球员不得参加比赛。

4. 替换程序

无论比赛是否进行,都可以随时进行替换。用替补球员替换球员时,适用以下规则:

·被替换的球员通过替换区离开球场,除非沙滩足球比赛规则另有规定。

·被替换的球员不需要获得任何一位裁判的同意
允许离开球场。

·裁判员无需批准替补队员进入球场。

·替补球员只能在被替换的球员离开后才进入球场。

·替补球员通过替补区进入球场。

·当替补球员将号码布交给被替换的球员后,通过替换区完全进入球场时,替换完成,除非该球员因沙滩足球规则中规定的任何原因必须通过另一个区域离开球场。比赛,在这种情况下,替补球员将号码布交给第三裁判员。

·从那一刻起,替补球员成为一名球员,而被换下的球员也成为替补球员。

·在某些情况下,可能会拒绝进行替换,例如,如果替换者的设备不正常。

·未完成换人程序的替补球员不能通过踢界外球/掷界外球、点球、任意球、角球、球门解围或接落球来重新开始比赛。

·被替换的球员可以继续参加比赛。

· 所有替补球员无论是否上场均须服从裁判员的权威和管辖。

· 如果延长一段时间以允许踢点球或任意球,则只有防守球队的守门员或被犯规的球员(如果进攻是犯规并且该球员无法踢球)因伤可被替换。

5. 热身

每队最多允许五名替补球员同时热身。

6. 更换守门员

任何替补球员可以在不通知裁判或等待比赛停止的情况下与守门员交换位置。

任何球员都可以与守门员交换位置;然而,该球员必须在比赛暂停期间这样做,并且必须在做出改变之前通知裁判。

替换守门员的球员或替补球员必须穿着背面印有球员或替补球员号码的守门员球衣。比赛规则还可能规定,担任飞行守门员的球员必须穿着与主守门员球衣颜色完全相同的球衣。

7. 违法行为和制裁

如果替补球员在被替换的球员离开之前进入球场,或者在换人期间,替补球员从替补区以外的地方进入球场:

·裁判员停止比赛(尽管不会立即停止,如果他们可以应用优势);

·裁判员警告替补队员违反换人程序进入球场,并命令替补队员离开球场。

如果裁判员停止比赛,则比赛重新开始,由对方球队开出任意球:

·如果球在半场,则从停止时球的位置开始计算犯下罪行的球队;

·如果球位于犯规球队的半场,则从球场中央罪行。

如果该替补队员或其球队还犯有另一次犯规,则比赛将按照与该另一次犯规相关的比赛重新开始进行。如果替补队员或其球队干扰比赛,则根据干扰的位置判罚任意球或点球。

如果球已出界,比赛将根据沙滩足球比赛规则重新开始。



如果在换人期间,被换下的球员由于沙滩足球比赛规则中未规定的原因从换人区以外的地方离开球场,裁判将停止比赛(但如果他们可以利用优势,则不会立即停止比赛)并警告该球员不得违反换人程序离开球场。

如果裁判员停止比赛,则比赛重新开始,由对方球队开出任意球:

- 如果球在半场,则从停止时球的位置开始计算
犯下罪行的球队;

- 如果球位于犯规球队的半场,则从球场中央
罪行。

如果替补队员违反换人程序进入球场或导致球队使用额外球员进行比赛,裁判员在其他比赛官员的协助下必须遵守以下准则:

- 停止比赛,但如果可以应用优势,则不会立即停止。

- 如果球队有额外的球员参加比赛,请注意替补球员是否有不道德的行为,或者如果换人不正确,请注意是否违反换人程序。

- 如果替补球员阻挡了对方球队的进球或明显的进球机会,则将替补球员罚下场。根据第3条规定减少参赛人数。

- 替补球员必须在比赛的下一次停场时离开球场(如果他们之前没有离开过球场),或者完成换人程序(如果进攻是由于这个原因),或者移动到技术区域(如果球队正在比赛)与一名额外的球员。

- 如果裁判运用优势:

- 一旦替补球队控球,他们必须停止比赛,并向对方球队开出任意球,从比赛停止时球的位置开出任意球,前提是这是在对方半场内如果球位于犯规球队的半场,则从球场的外侧或从球场的中心开始。

- 然后替补球队犯下可受到任意球或点球处罚的犯规,他们必须通过判给对方球队重新开始的方式来制裁替补球队。如有必要,他们还将采取与所犯罪行相对应的纪律处分。

- 然后由于替补球队对手犯规而停止比赛,他们必须从比赛停止时球的位置向替补球队对手踢任意球,重新开始比赛,前提是这是在对手的半场,或者如果球在替补球队的半场,则从球场的中心。如有必要,他们还将采取与所犯罪行相对应的纪律处分。

- 然后球出界,他们必须向替补球队对手踢任意球,从球离开球场的边界线上的点(如果球在对手的球门内)重新开始比赛。如果球在替补队员的半场离开球场,则从球场的半场开始。

- 如果比赛开始时指定替补球员代替指定球员上场,且裁判或其他比赛官员未获知这一变化:

- 裁判员允许指定的替补球员继续比赛;

- 不得对指定替补人员采取纪律处分;

- 裁判员向有关当局报告该事件。

- 如果替补球员在上场前犯规,球队的球员人数不减少,另一名替补球员或将被替换的球员可以上场。

对于任何其他违法行为:

相关球员受到警告;

比赛重新开始,由对方球队开出任意球:

- 如果球位于犯规球队的半场,则从停止时球的位置开始计算;

- 如果球位于球队半场,则从球场中央犯了该罪行。



8. 球员和替补球员被罚下场

被罚下场的球员：

- 在提交团队名单之前,不能在任何团队名单上命名容量;
- 在被列入球队名单后和开球前可以由指定替代者,不可替代的人。

被罚下场的指定替补球员,无论是在开球之前还是之后,均不得被替换。

替补球员可以在开球后替换被罚下场的球员,并在被罚下场后两分钟的比赛时间过后(即本队完成两分钟的人数减少后)上场,前提是替补球员经计时员或第三裁判员授权,除非在两分钟内进球,在这种情况下,适用以下条件:

- 如果五人对四人或四人对三人,人数较多的球队进球,则人数较少的球队可以增加一名球员。
- 如果两支足球队都由三名或四名球员进行比赛并且进球,则两支足球队都不会增加,直到其完成各自的两分钟数值减少。
- 如果五名球员对阵三名球员,并且五名球员的球队进球,则三名球员的球队只能增加一名球员。
- 如果人数较少的球队进球,则比赛将继续进行,球员人数不会发生任何变化,直到两分钟过去,除非人数较多的球队随后在过渡期间进球。

如果一名球员犯下第二次应警告犯规,但优势适用,并且该球员的球队随后失球,则应向犯规球员发出第二次不当行为警告,并在开球前被罚下场,但在场球员人数由于进攻是在进球之前发生的,球场并没有缩小;替补球员替换被罚下场的球员。然而,如果进攻是停止或干扰有希望的进攻,则不应向球员发出第二次警告。

如果一名球员在比赛间歇期或加时赛开始前犯规,则犯规球队以少一名上场球员的方式开始下一节比赛。

9. 球场上的额外人员

球队名单上的教练和其他官员均为球队官员。任何未在球队名单上作为球员、替补或球队官员的人都被视为外部经纪人。

如果球队官员、替补球员（除非是替补程序的一部分）、被罚下场的球员或外部代理人进入球场,裁判员必须:

- 只有在比赛受到干扰时才停止比赛;
- 当比赛停止时,将该人移走;
- 采取适当的纪律处分。

如果比赛停止且干扰来自:

- 球队官员、替补球员或被罚下场的球员,比赛以任意球或点球重新开始;
- 外线代理人,比赛以落球重新开始。

裁判员必须向有关当局报告该事件。



10. 球场上有额外人员时进球

如果球即将进入球门,并且干扰不会阻止防守队球员踢球,则如果球进入球门(即使与球发生接触),则判定进球,除非干扰是由防守方球员造成的。进攻队。

如果在进球并且比赛重新开始后,裁判员意识到进球时球场上有额外的人,则不能宣布进球无效。

如果额外的人仍在球场上,裁判必须:

- 停止播放;
- 将多余的人移走;
- 视情况以落球或任意球重新开始。

裁判员必须向有关当局报告该事件。

如果在进球后和比赛重新开始前,裁判员意识到进球时球场上有额外的人:

· 如果额外的人有以下情况,裁判员必须禁止进球:

- 进球球队的球员、替补球员、被罚下场的球员或官员并且干扰比赛;比赛重新开始,由加人位置踢任意球,如果干扰发生在罚球区内,则踢点球;
- 外部代理人,除非目标结果如上文“额外人员”中所述在球场上的”;比赛以落球重新开始。

· 如果额外的人是以下情况,裁判员必须允许进球:

- 失球球队的球员、替补球员、被罚下场的球员或官员;
- 不干扰比赛的外部代理人。

在任何情况下,裁判都必须将多余的人带离球场。

11. 球员在场外不当重新入场

如果需要其中一名裁判员许可才能重新进入球场的球员在没有获得许可的情况下重新进入球场,裁判员必须:

- 停止比赛 (如果球员不干扰比赛或比赛,则不会立即停止官方或是否可以应用该优势) ;

- 警告球员未经许可进入球场。

如果该球员犯下另一次应予警告的犯规,则该球员必须因两次应警告的犯规而被罚下场,例如,如果该球员未经其中一名裁判员许可而进入,然后以鲁莽的方式绊倒对手。如果该犯规行为过于暴力,该球员将被直接罚下场。

如果裁判停止比赛,比赛必须重新开始:

- 从干扰位置踢任意球,如果干扰发生在罚球区内则罚点球;

- 如果没有干扰,则由以下球员踢任意球:

- 如果球位于半场,则比赛停止时球的位置犯下罪行的球队;
- 如果球位于犯规球队的半场,则从球场中心开始。

意外越过球场边界线之一和/或在比赛动作中离开球场的球员不被视为犯规。



12. 授权离开球场

除正常换人外,在下列情况下,球员可以未经裁判员许可离开球场:

- 作为比赛动作的一部分,球员立即返回球场,即踢球或运球越过对手。但不得离开球场并移动到球门后方后再重新进入球场,以欺骗对手;如果发生这种情况,如果裁判无法利用优势,则停止比赛。如果他们停止比赛,他们必须从进攻位置踢任意球重新开始比赛,前提是在对方半场,或者如果进攻是在进攻方,则从球场中央踢。球队的半场。球员因不道德行为而受到警告;
- 由于受伤。如果该球员未被替换,则需要获得其中一名裁判员的许可才能重新进入球场。如果球员流血,则必须在球员重新进入球场之前停止流血,并且必须由裁判员或其他比赛官员之一检查该球员;
- 纠正或重新装回设备。如果该球员未被替换,则该球员需要得到其中一名裁判员的许可才能重新进入球场,并且裁判或其他一名比赛官员必须在球员返回比赛之前检查设备。

13. 未经许可离开球场

如果球员因沙滩足球比赛规则不允许的原因而未经裁判员许可离开球场,则计时员或第三裁判员会发出声音信号,以通知裁判员是否无法应用优势。如果有必要停止比赛,裁判会通过判给对方球队任意球来处罚犯规球员的球队。如果应用了优势,计时员或第三裁判员必须在下一次比赛停止时发出声音信号。球员在未经裁判允许的情况下离开球场将受到警告。

14. 队长

每支球队必须有一名队长,并佩戴队长袖标。队长没有特殊地位或特权,但对球队的行为负有一定程度的责任。

15. 茶点

裁判允许球员在比赛暂停期间享用茶点。
不允许将袋子或任何其他装有液体的容器扔到球场上。

法则4

玩家们
设备

1. 安全

玩家不得使用或佩戴任何装备或其他危险物品。

所有珠宝首饰（项链、戒指、手镯、耳环、皮带、橡皮筋等）都是禁止佩戴的，必须摘除。不允许使用胶带覆盖珠宝。

比赛开始前，球员和替补球员必须接受检查。如果球员在球场上佩戴或使用未经授权/危险的装备或珠宝，裁判必须命令该球员：

- 删除该项目；

- 如果球员不能或不愿意遵守，请在下一次停赛时离开球场。

拒绝遵守或再次佩戴该物品的玩家必须受到警告。

2. 强制装备

球员的强制装备包括以下单独项目：

- 有袖衬衫

- 短裤（守门员可以穿长裤）；这些不得卷起，并且必须与玩家装备的专业外观保持一致

不允许穿鞋。

3. 颜色

- 两支球队必须穿着能够区分彼此的颜色以及来自比赛官员的信息。

- 每个守门员的着装颜色必须与其他球员和比赛官员的颜色有所区别。

- 如果两名守门员的球衣颜色相同且都没有其他球衣可供更换，则裁判允许比赛进行。

汗衫必须是与衬衫袖子主色相同的单色，或者包含与衬衫袖子完全复制的图案/颜色。

内裤/紧身裤的颜色必须与短裤的主色或短裤的最低部分颜色相同 同一队的球员必须穿相同的颜色。

比赛规则可能会要求技术区人员（替补队员除外）穿着与球员和比赛官员所穿颜色不同的服装。

4. 其他设备

允许使用非危险防护装备,例如由柔软、轻质衬垫材料制成的头罩、面罩以及膝盖和手臂保护器,以及守门员帽子和运动眼镜。

允许使用弹性脚带,但不能完全覆盖脚跟或脚趾。

围兜

球衣上必须佩戴号码布以识别替补球员。号码布的颜色应与两队球衣和对方球队的号码布颜色不同。

头套

如果佩戴头套(守门员帽子除外),则必须:

- 黑色或与球衣主色相同(前提是同一队的球员穿着相同颜色);
- 与玩家装备的专业外观保持一致;
- 不得贴在衬衫上;
- 不会对佩戴它的玩家或任何其他玩家造成危险(例如,由于颈部周围的打开/关闭机构);
- 没有任何部件从表面伸出(突出元件)。

膝盖和手臂保护器

佩戴护膝和护臂时,其颜色必须与衬衫袖子(护臂)或短裤/长裤(护膝)的主色相同,且不得过度突出。当无法匹配这些颜色时,可以将黑色或白色保护器与任何颜色的衬衫袖子/短裤(或裤子,如果适用)搭配使用。当使用与衬衫袖子/短裤(或裤子)不匹配的保护器时,所有此类保护器必须为相同颜色(黑色或白色)。



电子通讯

球员（包括替补球员和被罚下场的球员）不得佩戴或使用任何形式的电子或通讯设备（允许电子表演和跟踪系统的情况除外）。

在与球员福利或安全直接相关或出于战术/教练原因的情况下,允许球队官员使用电子或通信设备,但仅限小型、移动、手持设备（例如麦克风、耳机/耳机、手机/智能手机、智能手表、平板电脑）可以使用。使用未经授权的设备或因使用电子或通讯设备而行为不当的团队官员将被驱逐出技术区域。

电子性能和跟踪系统 (EPTS)

如果在国际足联、足协或国家足球协会主办的官方比赛中使用可穿戴技术 (WT)作为 EPTS 的一部分,则比赛组织者必须确保附加在球员装备上的技术不具有危险性,并且符合 FIFA EPTS 质量计划中对可穿戴 EPTS 的要求。

如果比赛或比赛组织者在正式比赛期间提供 EPTS,则该比赛或比赛组织者有责任确保从 EPTS 传输到技术区域的信息和数据可靠且准确。

FIFA EPTS 质量计划通过可靠、准确的 EPTS 审批流程为比赛组织者提供支持。

5. 口号、声明、图像和广告

设备不得带有任何政治、宗教或个人口号、声明或图像。球员不得展示带有政治、宗教或个人口号、声明或图像或除制造商徽标之外的广告的内衣。对于任何违规行为,球员和/或球队将受到比赛组织者、国家足球协会或国际足联的制裁。

原则

第 4 条适用于球员和替补球员穿戴的所有装备（包括服装）;其原则也适用于技术领域的团队官员。

·以下情况（通常）是允许的:

- 球员的号码、姓名、队徽/标志、促进沙滩足球运动、尊重和诚信的倡议口号/徽章,以及比赛规则或国家足协、联合会或国际足联规定允许的任何广告
- 比赛的事实:球队、日期、比赛/项目、场地

·允许的标语、声明或图像应限制在衬衫正面和/或臂章上。

·在某些情况下,口号、声明或图像可能只出现在队长的袖标上。

解释法律

在解释口号、声明或图像是否被允许时,应注意第 12 条规则(犯规和不当行为),该规则要求裁判员对犯有以下行为的球员采取行动:

·使用攻击性、侮辱性或辱骂性的语言和/或行为;

·以挑衅、嘲笑或煽动的方式行事。

任何属于这些类别的口号、声明或图像都是不允许的。

虽然“宗教”和“个人”相对容易定义,但“政治”则不太明确,但不允许使用与以下内容相关的口号、声明或图像:

·任何人,无论是生者还是死者(除非是官方比赛名称的一部分)

·任何地方、区域、国家或国际政党/组织/团体,
ETC。

·任何地方、地区或国家政府或其任何部门、办公室或
功能

·任何具有歧视性的组织

·其目标/行动可能冒犯大量人士的任何组织
人们

·任何具体的政治行为/事件

在纪念重大的国家或国际事件时,应仔细考虑对方球队(包括其支持者)和公众的感受。

竞赛规则可能包含进一步的限制/限制,特别是在允许的口号、声明和图像的大小、数量和位置方面。建议在比赛/比赛开始之前解决与口号、声明或图像有关的争议。



6. 违法行为和制裁

对于任何不涉及危险装备的违规行为,比赛无需停止,并且球员:

- 被裁判员指示离开球场纠正设备;
- 比赛停止时离开,除非设备已被纠正。

离开球场纠正或更换装备的球员必须:

- 在允许重新入场之前,由比赛官员检查装备;
- 只有在获得一位裁判员的许可后才能重新进入。

在这种情况下,未经许可重新进入球场的球员必须受到警告,如果比赛因发出警告而停止,则判罚任意球:

- 如果球在半场,则从停止时球的位置开始计算
犯下罪行的球队;
- 如果球位于犯规球队的半场,则从球场中央
罪行。

然而,如果存在干扰,则从干扰位置判罚任意球(如果干扰发生在罚球区内,则判罚点球)。

7. 球员编号

比赛规则必须规定球员编号政策,一般为1至15号,其中1号保留给守门员。

组织者必须记住,裁判发出大于 15 的数字信号是非常困难且不合适的。

每个球员的号码必须在背后可见,并与球衣的主颜色区分开来。比赛规则必须确定号码的大小以及它们是否是强制性的,以及它们在运动员基本装备的其他项目上的存在/大小。

法则5

裁判员

1. 裁判员的权威

每场比赛由两名裁判员（主裁判员和第二裁判员）控制，他们拥有执行与比赛相关的沙滩足球比赛规则的全部权力。

2. 裁判员的决定

裁判员对与比赛相关的事实（包括进球与否以及比赛结果）的决定为最终决定。裁判员和所有其他比赛官员的决定必须始终得到尊重。

如果比赛已经重新开始，或者裁判员已发出信号确认每节比赛（包括加时赛）结束并在比赛结束后离开球场及其附近，则裁判员在意识到比赛重新开始的决定不正确或根据其他比赛官员的建议后，不得改变重新开始的决定。计时员已发出声音信号，或比赛已被放弃。

有时，一名助理裁判员会指示/传达 YC/RC 犯规行为，但裁判员直到比赛重新开始后才会看到该指示或听到该信息。裁判仍然可以采取适当的纪律处分，但与犯规相关的重新开始并不适用。

当裁判员与第二裁判员之间存在分歧时，其裁决优先于第二裁判员的裁决。

如果发生不当干扰或不当行为，裁判员将解除第二裁判员或其他比赛官员的职责，安排他们替换并向有关当局报告。

3. 权力和义务

裁判员：

- 执行沙滩足球比赛规则；
- 与其他比赛官员合作控制比赛，其中适用的；
- 确保所使用的任何球均符合规则 2 的要求；
- 确保选手的装备符合第4条的要求；
- 保存比赛事件的记录；
- 如果有任何违反沙滩足球的行为，可自行决定停止比赛游戏规则；
- 由于任何其他问题而停止、暂停或放弃比赛，例如因为外界干扰；例如，如果：
 - 泛光灯不足；

- 观众投掷/踢出的物体击中比赛官员、球员、替补人员或球队官员 裁判员可以根据事件的严重程度允许比赛继续或停止、暂停或放弃；
- 观众吹响干扰比赛的哨子 比赛因落球而停止并重新开始；
- 比赛期间额外的球、其他物体或动物进入球场 – 裁判必须：
 - 如果干扰比赛,则停止比赛（并以落球重新开始）,除非球即将进入球门且干扰不会妨碍防守队球员踢球;在这种情况下,如果球进入球门（即使与球发生接触）,则判定进球,除非干扰是由进攻队造成的；
 - 否则允许比赛继续进行,并尽早将其取消；
- 如果他们认为某球员受伤严重,则停止比赛并确保将该球员移离球场。受伤的球员,包括守门员,不得在球场上接受治疗,必须从最近的边界线离开球场,只能在比赛重新开始后返回球场,并且必须从换人区重新进入球场。离开球场要求的唯一例外情况是：
 - 球员的眼睛里有沙子,在这种情况下,球员可以用水清洗眼睛,并且可以得到队友的帮助,但不能得到医务人员的帮助。
水瓶可以放置在球门后面,以便快速重新启动；
 - 已判罚任意球或点球,受伤球员将担任守门员；
 - 同队球员发生碰撞,需要引起注意；
 - 发生严重伤害；
 - 球员因裁判判罚的犯规而受伤,在这种情况下,球员必须主罚随后的任意球或点球。如果球员严重受伤并且无法踢球：
 - 该球员必须由犯规时在替补席上的队友替换,并且该替补球员必须主罚球；
 - 严重受伤而无法主罚任意球或点球的守门员必须由另一名守门员替换,该守门员必须主罚球。只有在球队没有其他守门员可用的情况下,才可以用另一名替补守门员替换该守门员；
 - 为避免主罚任意球或点球而假装严重受伤的球员必须因不道德行为而受到警告；



·确保任何流血的球员离开球场。选手只有在收到裁判员的信号后才可以重新入场,裁判员必须确认出血已经停止并且装备上没有血迹;

·确保,如果医生和/或担架手已获准进入球场,则球员可以用担架或步行离开。不遵守规定的球员必须因不符合体育精神的行为而受到警告;

·如果他们决定警告或驱逐受伤且必须离开球场接受治疗的球员,则在该球员离开球场之前出示相关警告或红牌;

·在比赛停止的情况下,如果比赛没有因其他原因停止或者球员所受的伤害不是由于犯规造成的,则以落球重新开始比赛;

·如果球员认为以下情况,则允许比赛继续进行,直至球出界:
仅受轻伤;

·当被犯规的球队将从这种优势中受益时允许比赛继续进行,如果当时或几秒钟内没有出现预期的优势,则对最初的进攻进行处罚;

·当现场发生不止一项违规行为时,处罚更严重的违规行为
同时;

·对犯有警告和红牌罚下行为的球员采取纪律处分。他们没有义务立即采取这一行动,但必须在下次球出界时采取;

·对未能以负责任的方式行事的球队官员采取行动,并警告他们、警告他们或将他们驱逐出球场及其周围环境,包括技术区域。如果无法确定违规者,则由技术区的高级教练接受处罚。如果球队没有其他医疗人员,犯有被罚下场罪行的医疗队官员可以留下来,并在球员需要医疗护理时采取行动;

·在其他比赛官员的协助下做出以下决定:
裁判员未曾见过的事件;

·确保未经授权的人员不得进入球场;

·指示比赛停止后重新开始;

·提供标题为“海滩实用指南”部分中描述的信号
足球裁判员和其他比赛官员;

·在需要时,按照《沙滩足球裁判员和其他比赛官员实用指南》相关章节中所述,在球场上和球场周围采取立场;

·向有关当局提供比赛报告,其中包括对球员和/或球队官员施加的任何制裁以及赛前、赛中或赛后发生的任何其他事件的信息。

裁判员:

·在另外两名比赛官员不在场的情况下,担任计时员和第三裁判员;

·如果发现任何违反沙滩足球比赛规则的行为,可自行决定暂停或放弃比赛;

·由于任何形式的外部干扰,自行决定暂停或放弃比赛。

第二裁判员:

·替换受伤或身体不适的裁判。

4. 比赛官员的责任

裁判员(或其他比赛官员(如适用))不承担以下责任:

·球员、官员或观众遭受的任何类型的伤害;

·任何形式的财产损失;

·任何个人、俱乐部、公司、协会或其他机构遭受的任何其他损失,这些损失是由于或可能由于他们根据沙滩足球比赛规则的条款或正常情况下可能做出的任何决定而造成的。举行、进行和控制比赛所需的程序。

此类决定可能包括:

· 球场或其周围环境的状况或天气状况允许或不允许比赛进行的决定;

· 无论出于何种原因决定放弃比赛;

· 决定比赛期间使用的配件、球和设备的适用性;

· 由于观众干扰或观众区出现任何问题而决定停止或不停止比赛;

· 决定停止或不停止比赛以允许受伤球员离开
从球场接受治疗;



- 要求将受伤球员移离球场接受治疗的决定（上述例外情况除外）；
- 允许或不允许球员穿着某些服装或装备的决定；
- 决定（如果他们有权力）允许或不允许任何人（包括球队或场馆官员、保安人员、摄影师或其他媒体代表）出现在球场附近；

他们根据沙滩足球比赛规则或根据国际足联、联合会、会员协会或比赛规则或比赛规则规定的职责可能做出的任何其他决定。

5. 国际比赛

国际比赛必须有第二名裁判。

六、裁判员装备

强制装备

裁判员必须配备以下设备：

- 至少一支口哨
- 红牌和黄牌
- 笔记本（或保存比赛记录的其他方式）
- 至少一块手表

其他设备

裁判员可以被允许使用：

- 与其他比赛官员沟通的设备 耳机等；
- EPTS 或其他健身监测设备。

禁止裁判员佩戴任何其他电子设备，包括相机。

裁判和其他比赛官员也被禁止佩戴珠宝（尽管如果计时员缺席，裁判可以佩戴手表或类似设备为比赛计时）。

法则6

另一个
比赛官员

1. 助理裁判员

可以任命三名助理裁判员（第三名裁判员、第四名裁判员和计时员），他们必须根据沙滩足球比赛规则履行职责。它们位于球场外，与假想中线平齐，并且与换人区位于同一侧。计时员仍坐在计时台上，而第三和第四裁判员可以坐着或站着履行职责。

计时员和第三、第四裁判员配备合适的计时器，该计时器由比赛所属协会或俱乐部提供，当他们比裁判员看得更清楚时，他们可以协助裁判员处理犯规行为。

他们配备了计时台，以便正确履行职责。

2. 权力和义务

第三裁判员：

- 协助裁判员和计时员；
- 保存参加比赛的球员的记录；
- 根据裁判员的要求监控球的更换；
- 在替补队员进入球场前检查其装备；
- 记录进球者的号码；
- 向场上裁判通报比赛中任何参与者的任何违规、不当行为或不道德行为，裁判可以决定是否考虑这些情况；
- 记录任何被警告或被罚下场的球员的姓名和号码；
- 将一份文件交给每个团队的官员，其中表明何时
 · 替补队员可以上场替换被罚下场的球员；



当计时时间还剩 _____ 分钟和 _____ 秒时,替补队员可以上场。

结束之前 _____

地形上的残暴进入者

LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA _____ 分钟 ET _____ 秒
前卫拉芬德拉 _____ 周期。

EL SUPLENTE PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL
CRONÓMETRO INDIQUE _____ 分钟 Y _____ 第二段
帕拉决赛 _____ 周期。

DER AUSWECHSELSPIELER DARF DAS SPIELFELD BETRETEN,
温恩姆 _____ 斯皮拉布施尼特·诺赫 _____ 分钟(N)
UND SEKUNDE(N) ZU SPIELEN SIND.

在裁判员的监督下,检查离开球场的球员是否重新入场,以纠正其装备;

在裁判员的监督下,检查因任何受伤而离开球场的球员的重新入场情况;

当在警告或罚下球员时出现明显错误,或者在裁判员视野之外发生暴力行为时,向裁判员发出信号。在任何情况下,裁判员都会对与比赛有关的任何事实做出裁决;

监督技术区域和替补席上人员的行为,并将任何不当行为通知裁判员;

记录因外界干扰而导致比赛中断的情况及其原因;

与一名裁判一起检查开球是否正确;

与一名裁判员一起检查是否从球门中央开出任意球
间距正确;

通过提供有关比赛的任何其他相关信息来协助裁判员
匹配;

按照本规则相关章节所述在球场上占据位置
沙滩足球裁判员和其他比赛官员的实用指南(如有需要);

如果裁判员或第二裁判员受伤或身体不适,则替换第二裁判员。



计时员：

通过以下方式确保比赛持续时间符合第 7 条的规定：

- 在每个时段的第一次开球后开始计时
正确；
- 在进球后、在判罚点球或任意球后、或在裁判因任何其他原因停止比赛后停止计时；

- 在开球、任意球、点球或丢球后比赛正确恢复后，或在裁判因任何其他原因停止比赛后进行任何其他重新开始后，重新启动计时器；

- 在公共记分牌上记录比赛的进球数和时间（如果有）
可用的；
- 计时团队两分钟的人数减少；
- 用与裁判所使用的不同的哨子或声音信号表示第一节和第二节结束、比赛结束或加时赛结束（如果进行加时赛）；

- 按球距相关章节所述的位置进行定位
沙滩足球裁判和其他比赛官员的实用指南；
- 在第三裁判员出现失误时履行第三裁判员的具体职责
如果没有指定第四名裁判员则缺席；
- 提供有关比赛的任何其他相关信息。

3. 国际比赛

对于国际比赛，必须有第三名裁判员和计时员在场。

对于国际比赛，所使用的计时器必须具备所有必要的功能（精确计时以及同时对一或多个两分钟数值减少进行计时的装置）。

4.第四裁判员

根据比赛规则,可以任命第四名裁判员。他们的角色和职责必须符合沙滩足球比赛规则的规定。

第四裁判:

·如果任一裁判员或第三裁判员无法开始或继续执法比赛,则替换第三裁判员,并且如果需要也可以替换计时员;

·始终协助裁判员和第三裁判员,包括按照裁判员的要求在赛前、赛中和赛后履行任何行政职责;

·赛后向有关当局提交有关裁判员看不到的任何不当行为或任何其他事件的报告,并向裁判员通报所作出的任何报告;

·记录赛前、赛中和赛后发生的所有事件;

·携带备用手动天文台表,以备因故障而需要时使用。
任何类型的事件;

·坐在计时员附近,以便能够协助裁判员和第三裁判员提供有关比赛的任何相关信息。



法则7

持续时间
比赛的

1. 比赛时间

比赛持续三个相等的时段,各 12 分钟的比赛时间,只有在比赛规则允许的情况下才可以缩短比赛时间。

2. 比赛结束

计时员用声音信号表示每个 12 分钟时段 (以及加时赛时段)的结束。

- 当声音信号响起时,该时段结束,即使裁判员没有这样做
不要通过吹口哨来表示结束。

- 如果在一节即将结束时判罚任意球或点球,则在踢球完成后,该节将被视为结束。

比赛开始后,如果发生以下其中一种情况,则认为任一踢球已完成:

- 球停止移动或退出比赛;
- 球由防守守门员以外的任何球员 (包括踢球者)踢;
- 裁判因踢球者或队友的进攻而停止比赛
踢球者。

如果防守队球员在踢球完成前犯规,裁判员将根据沙滩足球比赛规则,下令重新踢球或酌情判罚任意球或点球,从而继续比赛。

- 根据第1 条和第10 条,但在计时员用声音信号指示的比赛结束后,只有在上述情况下才允许进球。

在任何其他情况下,比赛时间均不会延长。

3.天文台表

如果计时器无法正常工作,计时员将相应地通知裁判员。计时员必须使用手动计时器为比赛计时。

在这种情况下,助理裁判会邀请每支球队的一名官员,告知他们比赛还剩多少时间。

如果比赛暂停后,计时员忘记启动计时器,裁判员会命令计时员在计时器上添加已用时间。



4. 比赛时段之间的间隔

球员有权在比赛之间休息不超过三分钟。

如果进行加时赛,则第三节比赛结束和加时赛开始之间没有间隔。然而,在这种情况下,允许短暂的饮料休息(不应超过一分钟)。

比赛规则必须规定各节之间的间歇时间,并且只有在裁判员允许的情况下才可以更改。

5. 医疗中断

根据比赛规则,可能允许医疗中断,例如饮料休息和冷却休息,但不得超过一分钟。

6. 放弃比赛

除非比赛规则或组织者另有决定,否则放弃的比赛将重赛。

法则8

开始
并重新启动
游戏的乐趣

每节比赛（包括加时赛）均由开球开始，并在进球后重新开始比赛。任意球、点球、界外球/界外球、球门解围和角球都是其他重新开始。

当裁判停止比赛时，落球即为重新开始，并且法律不要求上述任何一种重新开始。

如果在非比赛期间发生进攻，这不会改变比赛的重新开始方式。

1. 开球

程序

- 裁判掷硬币，获胜的球队决定哪个进球
第一节进攻或开球。

- 根据上述情况，对方球队开球或决定第一节进攻哪个球门。

- 第一节决定进攻哪个球门的球队开球
开始第二期。

- 第二节，两队交换阵地，攻击相反的球门。

- 在第三节中，掷硬币获胜的球队决定攻击哪个球门或开球。

- 根据上述情况，另一队开球或决定在第三节进攻哪个球门。

- 如果进行加时赛，两队交换阵地，攻击相反的球门；在第三节中决定进攻哪个球门的球队开球。

一方进球后，由另一队开球。

对于每次开球：

- 除开球球员外，所有球员都必须在自己的半场内。

- 比赛开始前，开球球队的手对手必须距离球至少5m。

- 球必须静止在球场中央。

- 无论场上裁判员不在替补席一侧，均表示可以通过鸣哨信号开球。

- 当球被踢并且明显移动时，比赛正在进行。

- 开球后不得直接进球：如果球直接进入对方球门，则判给对方球门解围；如果球直接进入踢球者球门，则判给对方角球。

罪行和制裁

- 如果开球球员在触球之前再次触球,则判罚任意球,罚球:
 - 如果球位于犯规球队的半场,则从停止时球的位置开始计算;
 - 如果球位于犯规球队的半场,则从球场中心开始。

对于手球犯规,从进攻位置踢任意球被授予。

如果在开球程序中出现任何其他违规行为,则重新开球。

汇总表

罪行	启动结果		
	球进入球门	球未进入球门	的位置 重新开始
踢球者进攻 (双触球)	判给任意球 防守队	判给任意球 防守队	球场中心或犯规地点
踢球者以外的进攻方球员进攻 (进入对方半场)	重新开球并警告有罪的球员	重新开球并警告有罪的球员	不适用
防守队球员的进攻 (不遵守与球的距离要求)	重新开球并警告有罪的球员	重新开球并警告有罪的球员	不适用
防守队球员和进攻队球员同时进攻	重新开球,双方球员均被黄牌警告	重新开球,双方球员均被黄牌警告	不适用



2. 掉球

程序

· 当比赛停止时,如果发生以下情况,则为守方罚球区内守门员丢球:

- 球在罚球区内;或者
- 最后一次触球是在禁区内。
- 在所有其他情况下,一名裁判将在球最后接触球员、外部特工或比赛官员的位置为最后触球的球队中的一名球员丢球。
- 所有其他球员 (两队)在比赛开始前必须与球保持至少 2m 的距离。

· 当球接触球场时,比赛开始。

罪行和制裁

· 如果发生以下情况,球将再次掉落:

- 在触及球场之前触及球员;
- 触及球场后退出比赛,但未触及任何球员。
- 如果掉落的球在没有触及至少两名球员的情况下进入球门,则比赛将重新开始:
 - 如果球进入对方球门,则球门解围;
 - 如果角球进入投球球员的球门,则为角球。

然而,如果由于投球球员无法控制的情况(例如天气状况或投球不当),投球进入任一球门而未触及至少两名球员,则应再次投球。

法则 9

球
进进出出
游戏的乐趣

1. 球出界

当出现下列情况时,球为无效:

- 在地面或空中完全越过球门线或边线;
- 比赛被裁判员叫停;
- 如果有的话,它会触及天花板。

当球触及比赛官员并留在球场上并且:

- 一支球队开始有希望的进攻;或者
- 球直接射入球门;或者
- 控球球队发生变化。

在这三种涉及球接触比赛官员的情况下,比赛将以落球重新开始。

2. 比赛中的球

在所有其他时间,当球接触到比赛官员时,以及当球从球门柱、横梁或角旗杆反弹并留在球场上时,都属于比赛状态。

3. 室内球场

竞赛规则中应规定天花板的最低高度。

如果比赛中球击中天花板,比赛将通过踢界外球/掷界外球重新开始,由最后触球的球队的对对手接球。踢界外球/掷界外球是从边线上距离球击中天花板的地面位置最近的点开始。

法则10

决定
结果
一场比赛

1. 进球数

当整个球越过假想的球门线、球门柱之间和横梁下方时,只要进球的球队没有犯规,则进球。

如果守门员将球直接扔进对方球门,则判球门解围。

没有目标

如果其中一名裁判员在球完全越过假想球门线(在球门柱之间,按照规则 1 的规定)之前发出进球信号,并立即意识到出现了错误,则比赛以落球重新开始。

2. 获胜团队

在一场比赛中进球数多的球队获胜。如果两队进球数相同,或者没有进球,则比赛为平局。

当比赛规则要求在平局或主客场平局后确定获胜球队时,唯一允许确定获胜球队的程序是:

·客场进球数规则;

·一场加时赛不超过三分钟。比赛规则
必须规定加时赛的持续时间;

·点球大战(点球大战)。

可以使用上述过程的组合。

在这种情况下,如果比赛是联赛,则得分如下:

·第三节结束时获胜:获胜队得三分

·加时赛结束时获胜:获胜球队得两分

·赢得以下罚球(点球大战):获胜球队得一分

3. 点球（点球大战）

罚球（点球大战）在比赛结束后进行，除非另有说明，否则适用相关的沙滩足球比赛规则。比赛中被罚下场的球员不得参加比赛；比赛期间和掷硬币决定先踢球的球队之前发出的警告和注意事项不会进入点球大战（点球大战）。

点球（点球大战）不属于比赛的一部分。

程序

点球大战开始前

除非有其他考虑因素（例如球场条件、安全、摄像机放置等）或比赛规则另有规定，否则裁判员将通过掷硬币来决定踢球的球门。

裁判员抛一枚硬币，获胜的球队决定是否踢第一脚或第二脚。

所有球员和替补球员都有资格踢球，但在比赛或加时赛结束时受伤退出比赛或被罚下场的球员除外。

每支球队负责选择符合条件的球员和替补球员，以及他们的踢球顺序。裁判员无需被告知该命令。

如果在比赛结束或加时赛结束、点球大战开始前，一支球队的上场人数（包括替补球员）多于对手，则可以选择保留上场人数或将其人数减至与对手相同，并且必须将被排除的每位球员的姓名和号码（如有）告知裁判。任何被排除在外的球员都没有资格参加点球大战，无论是作为踢球手还是作为守门员（下文概述的除外）。

在点球大战之前或期间无法继续比赛的守门员可以由一名排除在外的球员或替补球员替换，以平衡球员人数，但被替换的守门员不再继续比赛，也不能踢球。

如果守门员已经踢过球，则替补守门员必须等到下一轮踢球时才能踢球。



点球大战期间（点球大战）

·只有符合资格的球员和替补球员、裁判员和其他比赛官员才可以留在球场上。

- 除主罚球员和两名守门员外,所有符合资格的球员和替补球员都必须留在球场的另一半场。

·踢球者所在球队的守门员必须站在第二裁判员的对面,在边线上,与假想的罚球线平齐。

·任何符合资格的球员或替补球员都可以与守门员交换位置。

·当球停止移动或出界或裁判因任何犯规而停止比赛时,踢球完成;踢球者不得再次踢球。

·裁判员会记录踢球情况。

- 如果守门员犯规并导致重新开球,则守门员将因第一次犯规而受到警告;如果同一名球员随后犯规,他们将受到警告。

- 如果踢球者因在裁判员发出踢球信号后犯规而受到处罚,则该踢球将被记录为漏踢,并且踢球者将受到警告。

- 如果守门员和踢球者同时犯规,则记为漏踢,并对踢球者给予警告。

- 点球大战期间,若一方队员人数减少,则人数多的球队可以选择保持现有队员人数或减少至与对手相同的人数,裁判员必须告知被排除的每位球员的姓名和号码(如果有)。任何被排除的球员都没有资格进一步参与踢球,无论是作为踢球手还是作为守门员(上述情况除外)。

根据下述条件,两队各踢五次球:

·球队轮流踢球。

·每次踢球均由不同的踢球手踢,所有符合资格的球员和替补球员必须先踢球,然后任何球员或替补球员才能踢第二次球。

·上述原则适用于任何后续的踢球顺序,但球队可以改变踢球者的顺序。

·如果在两队踢完五球之前,一方进球多于另一队,即使踢完五球,也不会再踢球。

·如果两队踢了五次球后比分相同,则继续踢球,直到在相同踢球次数中一支球队比另一队多进一球。

·对于离开球场的球员,不得延迟处罚(点球大战)。如果球员没有及时返回踢球,则该球员的踢球将被取消(不得分)。

点球大战期间的换人和罚下场

·球员、替补球员或球队官员可能会受到警告或被罚下场。

·被罚下场的守门员必须由符合资格的球员或替补球员替换。

·除守门员外,无法继续比赛的球员或替补队员不得被替换。

如果球队人数减少到以下,裁判不得放弃比赛
三个球员。

4. 客场进球数

比赛规则可能规定,当球队主客场比赛时,如果第二场比赛后总比分相等,则对方球队在场上的任何进球将加倍计算。



法则11

越位

沙滩足球没有越位。



法则12

犯规和
不当行为

任意球和点球只能针对在比赛进行时犯下的进攻判罚。

1.任意球

如果球员对对方犯下下列任何一种被裁判认为粗心、鲁莽或使用过度武力的犯规行为,则判罚任意球:

- 收费
- 跳跃于
 - 踢或尝试踢
- 推动
- 罢工或试图罢工 (包括用头撞)
- 解决或挑战
- 绊倒或试图绊倒

如果犯规涉及身体接触,则将受到任意球或点球的处罚。

- “粗心”是指玩家在提出挑战时表现出缺乏注意力或考虑,或者没有采取预防措施。不需要纪律处分。
- “鲁莽”是指玩家的行为无视危险或后果对于对手来说,必须要小心。
- “过度使用武力”是指球员使用武力超过必要限度和/或危及对手的安全,必须被罚下场。

如果球员犯有以下任何一种罪行,也将判罚任意球:

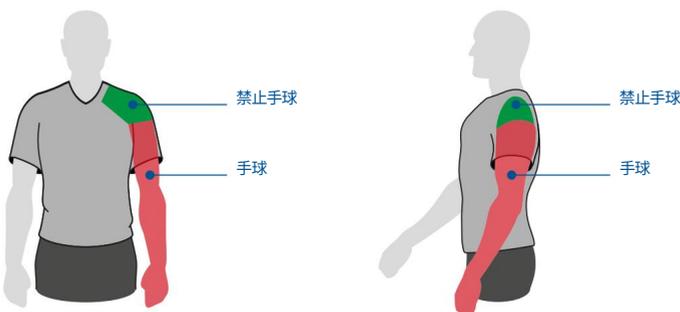
- 手球进攻
- 牵制对手
- 非法阻止对手执行剪刀腿或过头踢
- 通过身体接触阻碍对手
 - 向球队名单上的人员或比赛官员咬人、吐口水或故意扔沙子

·向球、对手或比赛官员投掷/踢物体,或用手持物体接触球。



处理球

为了确定手球犯罪,手臂的上边界与腋下的底部成一直线。



并非球员的手/手臂每次触球都是犯规。

如果球员有以下行为,则视为犯规:

·故意用手/手臂触球,例如移动球
手/手臂朝向球。

·当球使他们的身体不自然地变大时,用手/手臂触球。当玩家的手/手臂的位置不是玩家在特定情况下的身体运动的结果或无法证明其合理性时,则认为玩家的身体不自然地变大了。通过将他们的手/手臂置于这样的位置,球员冒着他们的手/手臂被球击中并受到处罚的风险。

如果球员射入对方球门,则不判进球:

- 直接从他们的手/手臂,即使是意外的,包括守门员;
- 在球接触他们的手/手臂后立即进行,即使是意外的。

如果进攻队球员意外手球或直接立即进球,则比赛重新开始,并为对方球队解围。

守门员在控球方面与禁区外的任何其他球员一样受到限制。如果守门员在不允许的情况下在禁区内触球,则将获得球门中央的任意球,但不会受到纪律处分。然而,如果进攻方在重新开始后在接触另一名球员之前第三次触球(无论是否用手/手臂),如果进攻方停止了有希望的进攻或拒绝绝对手或对方球队,则守门员必须受到制裁进球或明显的进球机会。

剪刀踢/过头踢

剪刀脚和倒头踢是沙滩足球的固有组成部分,必须保护它们的执行,执行此类踢球的球员也必须受到保护。

裁判员必须确保此类踢球的进行,并对任何非法阻止踢球的球员进行制裁。

裁判员在处罚阻止执行剪刀脚或过头踢的对手时,必须考虑以下标准:

- 如果正在执行或打算执行剪刀脚或倒勾球的球员拥有球,而对手触碰了他们或球,则判给对手球队任意球或点球。
- 在上述两种情况下,如果由于对方的干扰,正在执行或打算执行剪刀脚或倒勾踢的球员击打对方,裁判员将对对方阻止或试图阻止该踢球的行为进行处罚。正在被处罚。
- 如果正在执行或打算执行剪刀脚或过头踢的球员没有控球,而对手触球,则该对手不犯规。
- 如果正在执行或打算执行剪刀脚或倒勾踢的球员没有控球,并且该球员在此过程中击打了对手,则正在执行或打算执行踢球的球员将受到处罚依照罪行。

· 对于剪刀踢或过头踢的目的,如果球员在用除手或手臂以外的身体任何部位控制球后,球仍保持在空中并靠近球,则视为控球。靠近玩家,无论是在玩家的前面还是两侧。

防守剪刀踢或过头踢的球员如果在转动身体的情况下跳跃或不向对手移动,即使不小心接触到对手,也不算犯规。



2. 犯规需从球场中央或犯规地点踢任意球

A. 球场中央任意球

如果球员在本方半场犯下任何下列罪行,则可在球场中央踢任意球:

- 以危险的方式玩耍 (定义如下)
- 在没有任何接触的情况下阻碍对手的前进
- 试图欺骗裁判,例如假装受伤或假装被犯规 (模拟)
- 犯有异议、使用攻击性、侮辱性或辱骂性语言和/或行为或其他言语冒犯行为
- 沙滩足球法中未提及的任何其他导致比赛停止以警告或罚下球员的违规行为

还判罚从球场中央开出的任意球:

- 如果球队在比赛进行时在自己的罚球区内控球超过四秒;
- 如果守门员有下列行为之一:
 - 在本方半场内用手、手臂或脚控球超过四秒;
 - 在接到队友传球后,在本方罚球区内用手或手臂触球,在再次从队友接球后,在同一罚球区内故意用手或手臂触球,而没有在两次比赛之间球被对手触碰;
 - 在比赛中,将球从手中释放并将其踢到空中在接触地面之前;
 - 在罚球区外踢球后,故意带球返回罚球区,并在球接触其他球员之前,用身体的任何部位接触或踢球。

在以下情况下,守门员被视为控制球:

- 球位于双手之间或手与任何表面 (例如球场、自己的身体)之间或用手或手臂的任何部分触碰球时;
- 用张开的手握住球;
- 在球场上弹起或将其抛向空中。

b.在犯规地点踢任意球

如果球员在对方半场犯规,则可在犯规发生地点踢任意球:

- 以危险的方式玩耍 (定义如下)
- 在没有任何接触的情况下阻碍对手的前进
- 试图欺骗裁判,例如假装受伤或假装被犯规 (模拟)
- 犯有异议、使用攻击性、侮辱性或辱骂性语言和/或行为或其他言语冒犯行为
- 防止守门员将球从手中释放或在守门员正在释放球的过程中踢球或试图踢球
- 沙滩足球法中未提及的任何其他导致比赛停止以警告或罚下球员的违规行为

以危险的方式玩耍

以危险方式打球是指在试图打球时威胁某人 (包括球员本人)受伤的任何行为,包括因担心受伤而阻止附近的对手打球。

在没有接触的情况下阻碍对手的前进

阻碍对手的前进是指当球不在任何一方球员的比赛距离内时,进入对手的路径以阻碍、阻止、减慢或强迫改变方向。

所有球员都有权选择自己在场上的位置;妨碍对手并不等同于进入对手的道路。

如果球在比赛距离内并且对手没有被手臂或身体挡住,则球员可以采取位于对手和球之间的位置来护球。如果球在比赛距离内,球员可能会被对手公平地冲撞。

阻挡对手

阻挡对手可以被认为是沙滩足球中的合法战术,只要阻挡对手的球员在任何接触时都是静止的,并且没有故意通过移动或将身体延伸到对手的路径中来造成接触,并且对手有躲避阻挡的机会。阻挡可以针对可能持球也可能不持球的对手。



3. 纪律处分

裁判员有权对进入球场进行赛前检查直至比赛结束后离场期间进行纪律处分（包括点球（点球大战））。

如果在比赛开始进场前,球员或球队官员犯有被罚下场的行为,裁判员有权阻止该球员或球队官员参加比赛;裁判员将报告任何其他不当行为。

球员或球队官员在场内或场外对任何其他人或沙滩足球比赛规则犯下应警告或被罚下场的罪行,将根据该罪行受到纪律处分。

黄牌表示警告,红牌表示罚下。

只有球员、替补球员或球队官员才可以出示红牌或黄牌。

球员和替补球员

延迟重新开始比赛以出示牌

一旦裁判决定警告或驱逐一名球员,在执行处罚之前不得重新开始比赛。

优势

如果裁判员对在比赛停止时本应发出警告/红牌的进攻施加优势,则必须在下一次比赛结束时发出警告/红牌。然而,如果进攻行为剥夺了对方球队明显的进球机会,则该球员将因不符合体育道德的行为而受到警告;如果进攻干扰或阻止了有希望的进攻,则该球员不会被警告。

除非有明显的进球机会,否则不应在涉及严重犯规、暴力行为或第二次警告违规的情况下应用这一优势。下一次比赛结束时,裁判员必须将球罚下,但如果球员踢球或挑战/干扰对手,裁判员将停止比赛,将球罚下,然后以任意球重新开始,采取:

- 如果球在半场,则从停止时球的位置开始计算犯下罪行的球队;
- 如果球位于犯规球队的半场,则从球场中央罪行;

除非球员犯下更严重的犯规,在这种情况下,将从犯规位置踢任意球（如果是在犯规者的罚球区内,则判罚点球）。

如果在进球后应用优势并出示第二张黄牌或红牌,则受制裁球队以相同人数的球员继续比赛,并由替补球员替换被罚下场的球员。如果没有进球,球队将减少一名球员继续比赛。

如果防守队球员在禁区外开始拉扯进攻队球员,并在禁区内继续这样做,裁判必须判罚点球。

值得警惕的违法行为

如果球员犯有以下行为,将受到警告:

- 推迟比赛重新开始;
- 通过言语或行动表示异议;
- 未经裁判员许可或违反换人程序进入、离开或重新进入球场;
- 重新开始比赛时未能遵守规定的距离:
 - 落球、角球、开球或界外球/界外球;
 - 任意球 (仅适用于防守队球员);
- 当球队开球时,在比赛开始前进入对方半场 (开球球员除外);
- 持续犯罪 (没有特定数量或模式的犯罪构成“执着的”);
- 不道德的行为。

如果替补人员有下列行为,将受到警告:

- 推迟比赛重新开始;
- 通过言语或行动表示异议;
- 违反换人程序进入球场;
- 不道德的行为。

如果发生两次单独的应警告违规行为 (即使非常接近),则应导致两次警告 - 例如,如果一名球员没有通过替补区进入球场并进行了鲁莽的铲球或以犯规/阻止了一次有希望的进攻/手球等



不道德行为的注意事项

在不同的情况下,必须警告球员的不道德行为,包括球员:

- 试图欺骗裁判,例如假装受伤或假装受伤被犯规(模拟);
- 鲁莽地任意球犯规;
- 控球以干扰或阻止有希望的进攻;
- 犯下任何其他干扰或阻止有希望的进攻的犯规,除非裁判对试图打球或挑战球的犯规判罚点球;
- 通过尝试触球或挑战球的方式剥夺对手明显的进球机会,裁判判罚点球;
- 持球试图射门(无论尝试是否成功)或试图阻止射门但未成功;
- 当进球通过应受处罚的手球进攻时,阻止球进入球门由守门员看守;
- 在球场上做出未经授权标记;
- 在被命令离场后离开球场时踢球;
- 表现出对比赛缺乏尊重;
- 比赛过程中言语会分散对手的注意力。

庆祝进球

进球后球员可以庆祝,但庆祝不能过度;不鼓励精心设计的庆祝活动,也不得造成过多的时间浪费。

离开球场庆祝进球并不是一种值得警告的违规行为,但球员应该尽快返回。

即使进球被判无效,球员也必须受到警告,因为:

- 以确保安全和/或安保的方式接近观众问题;
- 以挑衅、嘲笑或煽动的方式行事;
- 用面罩或其他类似物品遮住头部或面部;
- 脱掉衬衫或用衬衫盖住头部。

罚下犯规

球员或替补球员有下列行为之一的,将被罚下场:

- 通过手球进攻阻止对方进球或明显进球机会 (本方禁区内的守门员除外)

- 通过可受任意球处罚的进攻,阻止对手进球或明显进球机会 (除非如下所述)

- 在球触及球门柱、横梁、守门员或球员之前,在对方踢任意球的位置和犯规球员/替补队员的自家球门之间的区域内触球,从而拒绝进球或明显的进球机会。地面

- 严重的犯规行为

- 咬人、向他人吐口水或故意向他人扔沙子

- 暴力行为

- 使用攻击性、侮辱性或辱骂性的语言和/或行为

- 在同一场比赛中收到第二次黄牌

被罚下场的球员或替补球员必须离开球场附近和技术区域。

阻止有希望的攻击 (SPA)

如果一名球员因手球犯规而阻止了一次有希望的进攻,则该球员将受到警告 (本方罚球区内的守门员除外)。如果球员在自己的禁区内对对手犯规,导致进攻无效,并且裁判员判罚点球,如果该犯规行为是试图踢球或对球的挑战,则不会对犯规者发出警告;在所有其他情况下 (例如握住、拉、推、无法打球等),必须警告违规球员。

球员、被罚下场的球员、替补球员、被替换的球员或球队官员未经裁判员许可进入球场或违反换人程序,并通过犯规阻止有希望的进攻来干扰比赛,将被视为干扰比赛。因犯下两项单独的应予警告的罪行而被罚下场。

为了确定某种情况是否属于 SPA,应考虑以下因素:

- 这一定不是 DOGSO 情况

- 犯规地点与球门之间的距离

- 比赛的总体方向

- 保持或获得球控制权的可能性



·主动进攻球员的人数是否大于主动防守球员的人数（不包括防守守门员和犯规球员）

拒绝进球或明显的进球机会 (DOGSO)

如果球员因手球犯规而阻止对方进球或明显进球机会,则无论犯规发生在何处,该球员都会被罚下场(罚球区内的守门员除外)。

如果球员在自己的禁区内对对手犯规,剥夺了对手明显的进球机会,并且裁判员判罚点球,如果该进攻是试图踢球或挑战球,则犯规者将被警告;在所有其他情况下(例如抱、拉、推、无法踢球等),犯规球员必须被罚下场。

球员、被罚下场的球员、替补球员或球队官员未经裁判员许可或违反换人程序而进入球场并干扰比赛,通过拒绝对方球队进球或明显的进攻而构成犯规。进球机会,则犯有被罚下场的罪行。

确定是否属于 DOGSO 情况时必须考虑以下因素:

- 进攻与球门之间的距离
- 比赛的总体方向
- 保持或获得球控制权的可能性
- 防守队员的位置和数量

严重犯规行为

危及对手安全或使用过度武力或残暴的铲球或挑战必须被视为严重犯规行为。

任何球员在从正面、侧面或后面抢球时,无论是用单腿还是双腿,过度用力冲向对手,或危及对手的安全,均属严重犯规。

暴力行为

暴力行为是指球员在不争夺球权的情况下对对手或对任何其他人使用或试图使用过度武力或残暴,无论是否发生接触。

无论比赛是否进行,暴力行为都可能发生在球场内或球场边界外。

除非随后有明显的进球机会,否则不应在涉及暴力行为的情况下使用这一优势。在这种情况下,裁判

当球下次出界时,必须将犯有暴力行为的球员罚下场。

提醒裁判员,暴力行为经常导致球员之间发生大规模冲突;因此,他们必须通过严格干预来避免这种情况的发生。

犯有暴力行为的球员或替补球员必须被罚下场。

球队官员

如果技术区域人员(替补球员、被罚下场的球员或球队官员)犯规且无法确定犯规者,则由技术区域的高级教练员接受处罚。

警告

以下违规行为通常应导致警告;重复或公然犯规应受到警告或被罚下场:

- 以尊重/非对抗的方式进入球场
- 不配合比赛官员,例如无视助理裁判员的指示/请求
- 对决定有轻微/低程度的分歧(通过言语或行动)
- 偶尔离开技术领域的范围而没有再次犯规

警告

球队官员应注意的违规行为包括(但不限于):

- 明显/持续不尊重团队技术领域的限制
- 推迟球队重新开始比赛
- 故意进入对方球队的技术区域(非对抗性)
- 通过言语或行动提出异议,包括:
 - 扔/踢饮料瓶或其他物体
 - 明显不尊重比赛官员的行为,例如讽刺性鼓掌
- 过度/持续地做出红牌或黄牌手势
- 以挑衅或煽动的方式行事
- 持续存在不可接受的行为(包括反复警告违规行为)
- 表现出对比赛缺乏尊重



送行

罚下场的违规行为包括（但不限于）：

· 延迟对方球队重新开始比赛，例如持球、将球踢开、阻碍球员的移动

· 故意将技术领域留给：

- 对比赛官员表示异议或抗议
- 以挑衅或煽动的方式行事

· 以攻击性或对抗性的方式进入对方技术区域
方式

· 故意将物体扔/踢到球场上

· 进入推介会：

- 与比赛官员对峙（包括在课间休息期间和全职）
- 干扰比赛、干扰对方球员或比赛官员

· 身体或攻击行为（包括吐口水、咬人或扔沙子）
对任何其他人

· 在同一场比赛中收到第二次黄牌

· 使用攻击性、侮辱性或辱骂性的语言和/或行为

· 使用未经授权的电子或通信设备和/或因使用电子或通信设备而出现不当行为

· 暴力行为

投掷/踢物体（包括球）的违法行为

在所有情况下，裁判都会采取适当的纪律处分：

- 鲁莽 警告违规者的不道德行为
- 使用过度武力 将暴力行为的罪犯驱逐出境

4. 犯规和不当行为后比赛重新开始

如果球已出局，比赛将按照之前的决定重新开始。

如果比赛正在进行中并且球员在场上进行身体攻击，则适用以下重新开始：

· 对阵对手 - 球场中央的任意球、进攻方位置的任意球或点球

· 针对队友、替补球员、被罚下场的球员、球队官员或比赛官员 进攻方位置的任意球或点球

所有言语冒犯均将受到任意球处罚,罚球方式:

- 如果犯规球员位于对方半场,则从犯规球员的位置开始
 球场;
- 如果犯规球员在本方半场,则从球场中央
 球场。

如果裁判因球员在场内或场外对外部代理人犯规而停止比赛,则比赛将以落球重新开始,除非因未经裁判许可离开球场而被判任意球;任意球开出:

- 从犯规球员离开界线的点开始
 如果这是在对手半场,则投球;
- 如果球员从本方半场离开球场,则从球场中央。

如果在比赛进行时:

- 球员在场外对比赛官员或对方球员、替补球员、被罚下场的球员或球队官员实施进攻;或者
- 替补球员、被罚下场的球员或球队官员在场外对对方球员或比赛官员犯规或干扰:

比赛以在距离犯规/干扰发生处最近的边界线点处的任意球重新开始;如果是可从犯规位置踢任意球的犯规,并且最近的边界线点位于球门线或属于犯规者罚球区的边线部分,则判罚点球。

- 替补球员、被罚下场的球员或球队官员对任一球队的替补球员、被罚下球员或球队官员犯规,比赛以落球重新开始(参见规则 8)。

如果一名球员在场外对本队的球员、替补球员或裁判犯规,则比赛重新开始:

- 如果位于对方半场,则从最靠近进攻地点的边线点踢任意球;
- 如果边界线上最近的点位于犯规球员本方半场内,则从球场中央踢任意球。

如果球员手中持有物体触球,比赛将通过任意球(或点球)重新开始。



如果场内或场外的球员向对方球员投掷或踢出物体（比赛用球除外），或者向对方替补球员、被罚下场的球员、球队官员投掷或踢出物体（包括球）、比赛官员或比赛用球，比赛从物体击中或可能击中人或球的位置开始任意球，或者如果在犯规者的罚球区内则罚点球。如果该位置在场外，则在边界线上最近的点踢任意球；如果该点位于球门线或属于犯规者罚球区的边线部分，则判罚点球。

如果替补球员、被罚下场的球员、暂时离场的球员或球队官员将物体投掷或踢到球场上并干扰比赛，对手或比赛官员，则在该物体干扰的地方以任意球重新开始比赛。击打或将要击打对手、比赛官员或球（如果在犯规者的罚球区内，则罚点球）。

法则13

任意球

1.任意球的种类

任意球判给对方球队的球员、替补球员、被罚下场的球员或犯规的球队官员。沙滩足球中的任意球有两种类型：

- A.对方半场任意球
- b.从本方半场或球场中央任意球

任意球开出时，一名裁判员必须清楚地显示四秒计数。

2. 程序

· 玩家不得形成围墙。

· 必须清楚地识别出主罚任意球的球员。

- 如果进攻是犯规，则被犯规的球员必须踢球，除非该球员严重受伤，在这种情况下，必须由替补犯规球员的替补球员踢球。
- 如果犯规不是犯规，例如手球，则任意球可由主罚球队的任何球员或替补球员主罚。

· 踢球的球员可以用脚或球堆起一小堆沙子来抬高球的位置。

· 任意球必须在裁判发出信号后四秒内踢出。

· 每节结束时必须留出额外的时间（包括加时赛）来踢任意球；在这种情况下，裁判允许由外场球员或符合资格的替补球员替换防守守门员，但在后一种情况下，必须遵循替补程序。

- 如果任意球直接射入踢球者本方球门，则判给对方角球。
- 如果任意球直接射入对方球门，则判进球。
- 如果球击中球门柱或横梁后出现缺陷而没有进入球门，裁判员不会命令重新踢任意球；他们停止比赛并以落球重新开始比赛。
- 如果球员在裁判员发出任意球信号之前踢出任意球，裁判员将停止比赛，命令重新踢任意球，并警告踢球者。
- 如果延长比赛时间以允许踢任意球，并且球在穿过球门柱和横梁之间的球门线之前击中其中一个球门柱、横梁或守门员，则裁判员判定进球。

除法律指定其他位置外,涉及球员未经允许进入、重新进入或离开球场的进攻的任意球应从比赛停止时球的位置或球场中央踢。然而,对于规则12.1所述的犯规,如果球员在场外犯规,则在最靠近犯规地点的边界线上踢任意球重新开始比赛;如果该点位于球门线或属于犯规者罚球区的边线部分,则判罚点球。

球:

- 必须保持静止,并且踢球者不得再次接触它,直到它接触到另一名球员为止;

- 当它被踢并且明显移动时,就处于比赛状态。

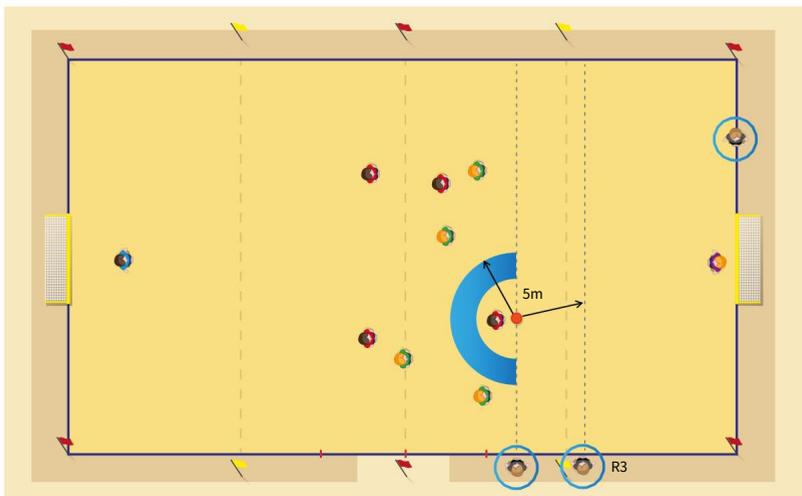
可以用一只脚或同时用双脚抬起球来踢任意球。

沙滩足球允许假装任意球迷惑对手。

如果球员在正确踢任意球的同时故意将球踢向对手以便再次踢球,但不是粗心、鲁莽或过度用力,裁判员允许比赛继续进行。

3、任意球的位置

A.对方半场任意球

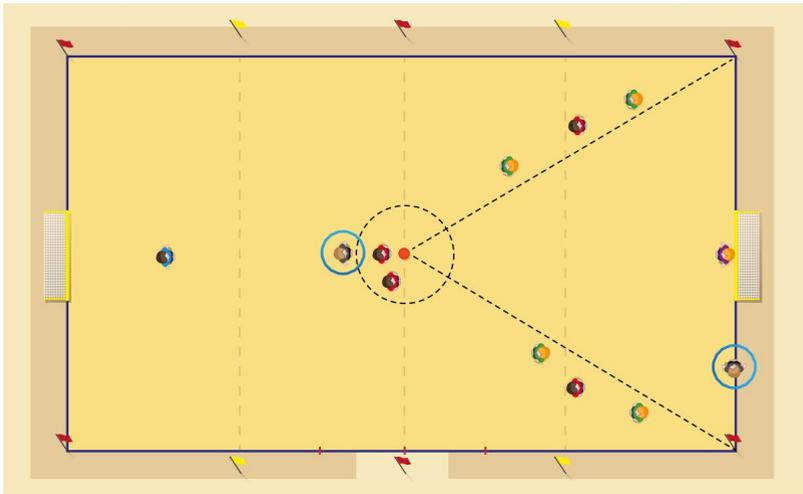


如果任意球在犯规球队的半场内踢出,则每位球员必须:

- 在球场上的;
- 比赛开始前,距离球至少5m(踢球者除外);
- 在与球平行的假想线后面(防守守门员除外),这样他们就不会阻碍踢球者。

在比赛进行之前,除了踢球者之外,任何球员都不得越过这条假想线。

b. 球队本方半场或球场中央的任意球



如果任意球是在未犯规球队的半场或从球场中央踢出的,则所有球员必须:

- 在球场上;
- 在球和防守球队球门两侧的角旗之间留出一个假想区域,但防守守门员除外。

此外,在比赛开始前,防守队球员必须与球保持至少 5m 的距离。

从本方半场或球场中央踢任意球的程序

- 如果球被踢向对方球门方向（在球和角旗之间的区域内），则只有防守球队的守门员可以在球在空中且未触及球门柱或横梁时触球。
- 在所有其他情况下，即如果球超出该区域（即使重新进入该区域）或接触地面、防守守门员、球门柱或横梁，则限制不再适用，任何球员都可以接触或踢球。
- 如果任意球是在本队自己的禁区内踢出的：
 - 当球被踢并移动时，比赛已开始；
 - 所有对手必须留在罚球区外，直至比赛开始。

4. 违法行为和制裁

如果在一方本方半场或从球场中央踢任意球，在一名裁判员发出开球信号后且比赛正在进行中，任何球员（除防守守门员）在球触及球门柱、横梁、防守守门员或地面之前，或之前离开该区域之前，在球和角旗之间的区域触球：

- 如果裁判没有利用优势并且进攻是由防守队球员犯下的：
 - 如果进攻发生在本队罚球区外，则判罚任意球，从触球的地方踢球；
 - 如果球员在自己的罚球中触球，则判罚点球区域。
- 如果裁判没有利用优势并且进攻是由踢球者的队友犯下的，则判罚任意球，如果球在对方半场内，则从触球的地方踢球，或者如果球是在本队自己的半场触球，则从球场中心开始。

裁判不会实施任何处罚，除非防守队球员在踢球位置和己方球门之间的区域触球并剥夺对方进球或明显的进球机会。在这种情况下，该球员将被罚下场。

如果在本方半场或球场中央踢任意球，在一名裁判员发出开球信号后但在比赛开始前，对手不尊重距球或进入球与角旗之间区域的最小距离：

- 重新踢球并警告犯规球员，除非裁判员利用优势或犯下其他可判处任意球或点球的犯规行为。在这种情况下，裁判员将对随后的犯规行为进行处罚。裁判不会施加任何其他处罚，除非发生其他需要处罚的违规行为。



如果在本方半场或球场中央踢任意球,在一名裁判员发出开球信号后但在比赛开始前,踢球者进入球和角旗之间的区域:

- 如果裁判不能利用优势,则判罚任意球,如果是在对方半场,则从球员进入禁区的地方踢;如果是在对方半场,则从球场中央踢。球员自己的半场。裁判不会施加任何其他处罚,除非发生其他需要处罚的违规行为。

如果在本方半场或球场中央踢任意球时,在一名裁判员发出开球信号后但在比赛开始前,一名或多名对手不遵守与球的最小距离,或进入球与角旗之间的区域,并且踢球者的一名或多名队友进入球与角旗之间的区域:

- 重新踢任意球,裁判警告球员,但不施加任何其他处罚。

如果在本方半场或球场中央踢任意球,在一名裁判员发出开球信号后但在比赛开始前,对手确实进入了禁区球与角旗之间的区域,并且在比赛进行时,在球接触球门柱、横梁、防守守门员或地面之前,在球与角旗之间的区域接触球,或者之前离开过该区域:

- 如果裁判不应用优势:
 - 如果进攻发生在对本队罚球区外,则判罚任意球,从触球的地方踢球;
 - 如果球员在自己的罚球中触球,则判罚点球区域。不给予任何纪律处分。

如果在对方半场踢任意球时,在一名裁判员发出开球信号后但在比赛开始之前,对方不遵守距球的最小距离,或进入球门线和与球水平的平行假想线之间的区域:

- 重发任意球并警告犯规球员,除非裁判员利用优势或犯下其他可判处任意球或点球的犯规行为。在这种情况下,裁判员将对随后的犯规行为进行处罚。裁判不会施加任何其他处罚,除非发生其他需要处罚的违规行为。

如果在对方半场踢任意球时,在一名裁判员发出踢球信号后但在比赛开始前,踢球者的队友不遵守最低规则距球的距离或进入球门线和与球水平的平行假想线之间的区域:

- 判罚任意球,从犯规球员进入禁区或不遵守离球最小距离的位置(前提是该位置位于对方半场)或从球场中央踢球如果这是在球队自己的半场内,则投球。裁判不会施加任何其他处罚,除非发生其他需要处罚的违规行为。

如果在对方半场踢任意球时,在一名裁判员发出开球信号后但在比赛开始前,两队的一名或多名球员不遵守最低限度距球的距离或进入球门线和与球水平的平行假想线之间的区域:

- 重发任意球,裁判员警告球员,但不施加任何其他处罚。

如果球队罚任意球的时间超过四秒:

- 裁判员给对方球队任意球,如果是在防守原任意球球队的半场,则从原本要重新开始比赛的地点踢任意球,如果是在球场中央,则从球场中央踢任意球最初的任意球是在球场中央或本队半场踢的。

如果任意球由先前确定的球员的队友踢:

- 裁判员停止比赛,警告队友不符合体育道德的行为,然后向防守队开任意球,重新开始比赛,如果原来的任意球是在半场踢的,则从球员踢球的地方踢任意球防守任意球的球队,或者如果最初的任意球是在球队自己的半场踢出的,则从球场中央防守。

开任意球时,对方在罚球区内,或者在比赛开始前进入罚球区,在比赛开始前触球或挑战球的,重新发任意球。

如果在比赛进行后,踢球者在球触及另一名球员之前再次触球,则判罚任意球,如果进攻发生在球队半场,则从踢球者触球的地方踢任意球防守最初的任意球,或者如果进攻发生在踢球者自己的半场,则从球场中央防守。如果踢球者手球犯规,则判罚从进攻位置任意球或点球,除非踢球者是守门员且触球位置在守门员罚球区内,在这种情况下,由罚球方踢任意球判给球场中心。

在开任意球时阻碍踢球者向球移动的对手必须受到警告,即使进攻者遵守 5 m 的最小距离。



5. 汇总表

裁判哨响后、比赛开始前的犯规行为

罪行	任意球的结果		
	球进入球门	球不输入目标	重启位置
进攻方球员进攻	防守队任意球	防守队任意球	球场中心或犯规地点
防守队员进攻	目标	重踢任意球并警告犯规球员	-
防守队员和进攻队员同时进攻	任意球被重新踢出	任意球被重新踢出	-

裁判哨响后和比赛开始后的犯规（在球接触地面、球门柱、横梁或守门员之前在球和角旗之间的区域触球或踢球）

罪行	任意球的结果		
	球进入球门	球不输入目标	重启位置
进攻方球员进攻	任意球防守团队	任意球防守团队	球场中心或犯规地点
防守队员进攻	目标	进攻方任意球或点球	犯罪地点
防守队员和进攻队员同时进攻	任意球被重新踢出	任意球被重新踢出	-

法则14

处罚

踢

如果球员在其罚球区内或在场外（作为第 12 条所述比赛的一部分）犯下第 12.1 条中提到的任意球犯规，则判罚点球。

可以通过点球直接进球。

1. 程序

球必须静止在假想的罚球线上。

主罚点球的球员：

- 必须明确标识；
- 如果犯规，则必须是被犯规的球员，除非他们受了重伤，在这种情况下，必须由替换被犯规球员的替补球员踢球。如果犯规不是犯规，例如手球，则罚球可由踢球球队的任何球员或替补队员罚球。

防守守门员必须保持在球门线上，面向踢球者，位于球门柱之间，直到球被踢出。守门员的行为不得公平地分散踢球者的注意力，例如延迟开球或触碰球门柱、横梁或球门网。

如果守门员在踢球者发球后要求换人，裁判必须警告守门员延误比赛重新开始，但可以换人。

除踢球手和守门员外的球员必须是：

- 在球场上的；
- 距假想罚球线至少5m；
- 罚球区外。

踢球者可以用脚或球堆起一小堆沙子，以提高球的位置。

球员按照本法就位后，一名裁判员发出罚球信号。

罚球的球员必须将球向前踢；如果球向前移动，则允许后跟。

踢球时，防守守门员的一只脚必须至少有一部分接触假想球门线或在假想球门线后面。

当球被向前踢并且明显移动时，比赛就开始了。

在球接触到另一名球员之前，踢球者不得再次踢球。

如果在一节即将结束时判罚点球,则在点球完成后,该节将被视为结束。比赛开始后,如果发生以下任何一种情况,则视为踢球完成:

- 球停止移动或退出比赛;
- 球由防守方以外的任何球员 (包括踢球者)踢守门员;
- 裁判因踢球者或踢球者队友的进攻而停止比赛。

2. 违法行为和制裁

一旦裁判员发出罚球信号,就必须罚球。如果不踢球,其中一名裁判员可以在再次发出踢球信号之前采取纪律处分。

如果在比赛开始前发生以下情况之一:

· 主罚点球的球员或队友犯规:

- 如果球进入球门,则重新踢球;
- 如果球没有进入球门,裁判停止比赛并重新开始向对方球队开任意球;

除下列情况外,无论进球与否,比赛都将由对方踢任意球而停止并重新开始:

- 点球向后踢;
- 已确定踢球者的队友踢球。裁判警告踢球的球员;
- 踢球者完成助跑后假装踢球 (允许在助跑中假动作) :裁判警告踢球者。

· 防守守门员犯规:

- 如果球进入球门,则判进球;
- 如果球偏出球门或从横梁或球门柱反弹,只有在守门员的进攻明显影响踢球者的情况下才可以重新踢球;
- 如果守门员阻止球进入球门,则重新踢球。

如果守门员的进攻导致重新踢球,则该守门员将因比赛中的第一次进攻而受到警告;如果同一名球员在比赛中犯下任何后续罪行,他们将受到警告。



- 防守守门员的队友犯规：
 - 如果球进入球门,则判进球;
 - 如果球没有进入球门,则重新踢球;违规者在比赛中首次犯规将被警告。如果同一名球员在比赛中犯下任何后续罪行,他们将受到警告。
- 两队球员均犯规,重新踢球,除非该球员犯规更严重(例如非法假动作);违规者在比赛中首次犯规将受到警告。如果同一名球员在比赛中犯下任何后续罪行,他们将受到警告。如果球员犯下更严重的罪行(例如非法假动作),则判给对手任意球,并且在没有警告的情况下对犯规者进行警告。

· 守方守门员和踢球手同时犯规,踢球手受到警告,比赛重新开始,由守方踢任意球。

在罚点球时阻碍踢球者向球移动的对手必须受到警告,即使犯规者遵守 5 m 的最小距离。

如果在罚球后:

· 踢球者在球触及另一名球员之前再次触球:

- 判给对方球队一个任意球,从犯规地点踢,前提是该地点位于防守点球球队的半场,或者从球场中央踢,如果进攻发生在踢球者本方半场(除非是手球进攻,在这种情况下,任意球从进攻位置踢出)。

· 球在向前移动时被外部人员触碰:

- 重新踢球,除非球即将进入球门,并且干扰不会阻止防守守门员或防守队球员踢球,在这种情况下,如果球进入球门(即使接触是用球制造的)除非干扰是由进攻队造成的。

· 球从守门员、横梁或球门柱处弹回球场,然后被外部人员触及:

- 裁判停止比赛;
- 球落下后,比赛将在球接触的位置重新开始外部代理。

3. 汇总表

罪行	点球结果		
	球进入球门	球不输入目标	重启位置
进攻方球员的侵犯	处罚重判	防守队任意球	犯罪发生的位置
防守队员的侵犯	目标	处罚重判	-
防守队和进攻队球员的侵犯	处罚重判	处罚重判	-
球向后踢	防守队任意球	防守队任意球	假想的罚球点
错误的踢球者 (未识别)	给防守队任意球并警告错误踢球者	给防守队任意球并警告错误踢球者	假想的罚球点
非法佯攻	防守队任意球, 踢球者警告	防守队任意球, 踢球者警告	假想的罚球点
守门员进攻	目标	未保存: 不重判 (除非踢球者明显受到影响) 保存: 重新判罚并对守门员发出警告; 警惕任何进一步的违法行为	-
守门员和踢球手同时进攻	防守队任意球, 踢球者警告	防守队任意球, 踢球者警告	假想的罚球点



法则15

启动/
投放

当整个球在地面或空中越过边线,或者在比赛中球击中天花板时,最后触球的球员的对手将获得踢球/掷界外球。室内球场。

不能直接通过开球/掷界外球得分:

- 如果球进入对方球门,则判球门解围。
- 如果球进入守门员球门,则判罚角球。

1. 程序

有两种类型的程序:

- 起作用
投放

所有对手必须站在距离开球/掷界外球的边线上至少 5 m 的地方。

球必须在球队准备好将球投入比赛或裁判发出球队准备好将球投入比赛后四秒内投入比赛。

如果比赛因战术原因而延迟重新开始,裁判员将在哨声响起后开始四秒计数,无论踢界外球/界外球的球员是否准备好。

如果踢界外球/界外球后球没有进入球场,裁判会命令对方球队的一名球员接球。

如果球员在正确踢界外球/掷界外球时故意向对手踢球/投掷球以便再次踢球,但不是粗心、鲁莽或过度用力,裁判员允许比赛继续。

在球接触到另一名球员之前,踢球者/投掷者不得再次接触球。

起作用

在传球的那一刻,踢球者必须:

- 面向球场站立;
- 每只脚的一部分位于边线或边线外的地面上;
- 踢球,球必须是静止的,无论是从边线 球离开球场的那一点 还是从球场外靠近边线的地面。

如果不是从边线开球,则球一进入球场就开始比赛。如果从边线开球,则球一旦明显移动就开始比赛。



投放

在传球的那一刻,投掷者必须:

- 面向球场站立;
- 每只脚的一部分位于边线或边线外的地面上;
- 从球离开球场的地方用双手将球从后面抛过头顶。

球一进入球场就开始比赛。

2. 违法行为和制裁

如果在比赛进行后,踢球者/抛掷者在球触及另一名球员之前再次触球,则判罚任意球,从犯规地点踢球,前提是在半场内。防守开球/掷界外球的球队的球场,或者如果进攻发生在球队自己的半场,则从球场的中心开始。如果踢球者/投掷者手球犯规:

- 判罚从进攻位置踢任意球;
- 如果进攻发生在踢球者/投掷者的罚球区内,则判罚点球,除非踢球者/投掷者是守门员,在这种情况下,判罚从球场中央踢任意球。

对手不公平地分散或阻碍踢球者/掷界外球者的注意力(包括距离开球/掷界外球点的距离小于5m),将因不正当行为而受到警告,并且如果开球/掷界外球被罚,则判罚任意球,从犯规地点踢,前提是该位置位于防守任意球球队的半场内;如果是犯规,则从球场中央踢。在球场的另一半场犯下的错误。

对于任何其他犯规,包括四秒内未踢界外球/界外球,则踢界外球/界外球判给对方球队(对方可以选择踢界外球或界外球)。

第 16 条

目标
清除

当整个球在地面或空中越过球门线,最后触及进攻队球员且未进球时,则判定球门解围。

进球不能直接从球门解围中得分。如果球直接进入由守门员解围的球队的球门,则判给对手角球。如果球直接进入未解围球队的球门,则该球队获得解围。

1. 程序

- 守方守门员将球从禁区内任意一点投出或释放。
- 当球被抛出或释放并且明显移动时,比赛正在进行。
- 球队必须在球队准备好将球投入比赛或裁判发出信号表明球队准备好将球投入比赛后四秒内将球投入比赛。
- 比赛开始前,对手必须位于罚球区外。

2. 违法行为和制裁

如果在比赛进行后,解围球门的守门员在球触及另一名球员之前再次触及球,则判罚任意球,从犯规发生的地点踢,前提是这是在比赛中如果进攻发生在犯规球队的半场,则从对方半场开始进攻,或者从球场中央进攻。如果守门员手球犯规:

- 如果犯规发生在守门员禁区外,则判罚在犯规地点踢任意球;
- 如果进攻发生在守门员禁区内,则判罚从球场中央任意球。

如果四秒内没有解围,则由对方球队在球场中央踢任意球。

如果在球门解围时,任何对手因为没有时间离开而在罚球区内,则裁判允许比赛继续进行。

如果在开球时在罚球区内的对手,或者在比赛开始前进入罚球区的对手在比赛开始前触球或挑战球,则重新开球。

如果球员在比赛开始前进入罚球区并犯规或被对手犯规,则重新获得球门解围,并且根据违规行为,违规者可能会被警告或被罚下场。

对于任何其他犯规,将重新开球。如果进攻是由解围球队犯下的,则四秒计数不会重置,并且在守门员准备好重新解围后继续计时。

第 17 条

角落

踢

当整个球在地面或空中越过球门线,最后触及防守队球员且未进球时,判罚角球。

角球可以直接进球,但只能针对对方球队;如果球直接进入踢球者球门,则判给对方角球。

1. 程序

- 球必须放置在距离球所在点最近的角区。
越过了球门线。

- 踢球者可以用脚或球堆起一小堆沙子来提高球的位置。

- 球必须静止并由进攻队的球员踢。

- 球队必须在球队准备好将球投入比赛或裁判发出信号表明球队准备好将球投入比赛后四秒内将球投入比赛。

- 当球被踢并且明显移动时,比赛开始;它不需要离开角落区域。

- 角旗杆不得移动。

- 对手必须与假想角弧保持至少 5m 的距离,直到比赛结束。
球正在进行中。

2. 违法行为和制裁

如果在比赛进行后,踢球者在球触碰另一名球员之前再次触球,则判罚任意球,从犯规发生的地点踢球,前提是这是在对方半场内。如果进攻发生在犯规球队的半场,则从球场中央进攻。如果踢球者手球犯规:

- 判罚从进攻位置踢任意球;
- 如果进攻发生在踢球者的罚球区内,则判罚点球,除非踢球者是守门员,在这种情况下,判罚从球场中央开出的任意球。

如果球员在正确踢角球的同时故意将球踢向对手以便再次踢球,但不是粗心、鲁莽或过度用力,裁判员允许比赛继续进行。

对于主罚球队的任何其他犯规,包括如果在四秒内没有踢角球或从角球区域踢角球,则判给防守球队球门解围。对于防守队的任何其他进攻,重新踢球。

实际的
指南
沙滩足球
裁判员和
其他比赛
官员

实用指南 适用于沙滩足球裁判 和其他比赛官员

信令	107
定位	116
解释和建议	131
沙滩足球条款	144
裁判条款	153

信令

裁判和其他比赛官方信号

裁判员必须发出下列信号,请记住,大多数信号只需由一名裁判员发出,但两名裁判员必须同时发出一个信号。

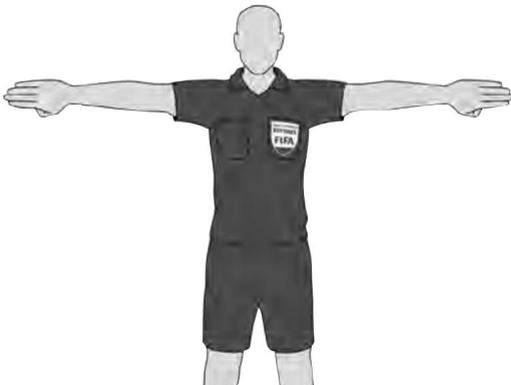
除了现有的“双臂”信号表示优势外,现在还允许类似的“单臂”信号,因为裁判员在跑步时双臂伸展并不总是那么容易。

助理裁判发出计时器已停止并且开球开球不正确的信号。

1. 至少一名裁判发出信号



比赛开始/重新开始



进攻半场的任意球





从本方半场或球场中央任意球



罚球



开球/界外球 (选项 1)



(选项2)



角球 (选项 1)



(选项2)

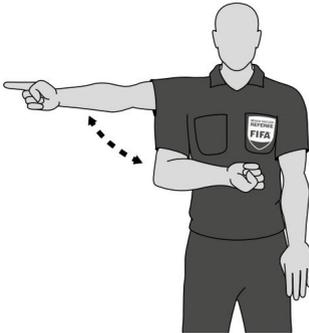


目标清除 (选项 1)

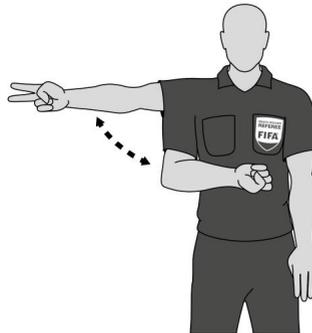


(选项2)

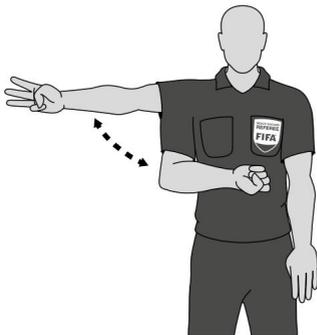
四秒计数



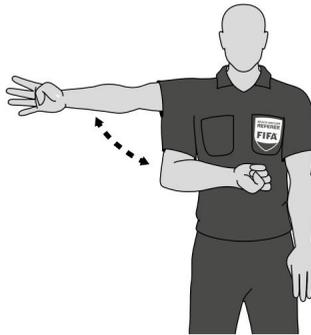
(步骤一)



(第二步)



(第三步)



(第四步)



(步骤五)



至少一名裁判必须清楚地显示四秒计数:

·在以下重新启动时:

- 角球;
- 开球/界外球;
- 球门间隙;
- 任意球;

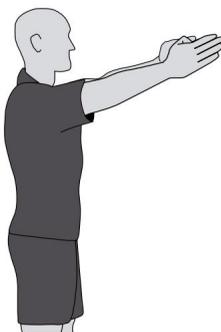
·当守门员在本方半场控制球时。

对于以下重新开始,裁判不计算四秒:

- 开球
- 点球



停止计时器



优势 (选项 1)



(选项2)



注意 (黄牌)



被罚下场 (红牌)



玩家人数:1



玩家人数:2人



玩家人数:3人



玩家人数:4人



玩家人数:5人



玩家人数:6人





玩家人数:7人



玩家人数:8人



玩家人数:9人



玩家人数:10人



玩家人数:11人



玩家人数:12人



玩家人数:13人



玩家人数:14人



玩家人数:15人



(步骤一)
玩家人数:30人



(第二步)



(步骤一)
玩家人数:52

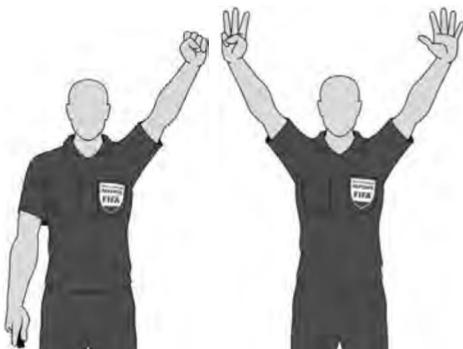


(第二步)

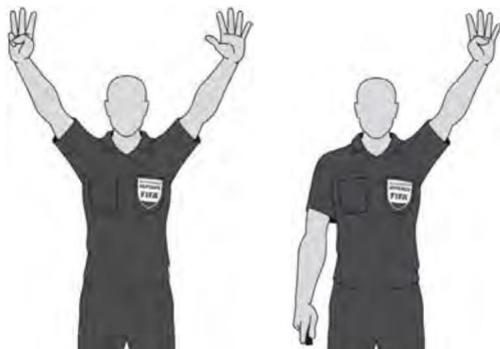




(步骤一)
玩家人数:60人



(第二步)



(步骤一)
玩家人数:84



(第二步)



(步骤一)
玩家人数:90人



(第二步)



(步骤一)
玩家人数:96



(第二步)



自己的目标

打进乌龙球的球员人数

(步骤一)



(第二步)

2. 双方裁判员共同发出信号



第一个传球给守门员

3. 助理裁判员的信号



停止计时器



开球不正确
(第三裁判员)



开球不正确
(计时员)

第三或第四裁判员在进球后监视进攻球队的球门线时发出信号



(步骤一)



(第二步)



定位

1. 持球时的站位

建议：

比赛应在裁判员和第二裁判员之间进行。

裁判员应使用宽对角线系统。

留在边线外侧并与边线平行可以更容易地将比赛和其他裁判保持在各自裁判的视野内。

距离比赛最近的裁判（“行动区”，即球在任何特定时刻所处的位置）应在另一名裁判的视野范围内，后者应重点控制“影响区”（球当时不在的位置，但可能发生进攻或犯规的地方）。

一名裁判员应足够近，以便在不干扰的情况下观看比赛用它。

裁判员进入球场只是为了更好地观看比赛。

· “需要看到的事情”并不总是发生在球附近。

裁判员还应注意：

- 激进的个人球员无球对抗；
- 比赛即将进行的罚球区内可能出现的犯规行为；
- 发生在客场比赛之后的进攻；
- 下一阶段的比赛。

2. 比赛中的总体走位

如果球比倒数第二个防守队员更靠近球门线，建议一名裁判员与倒数第二个防守队员或球在一条线上或后面。

裁判员必须始终面向球场。一名裁判员应控制行动区，另一名裁判员应控制影响区。

3. 守门员释放球

一名裁判员必须站在与罚球区边缘一致的位置，检查守门员在开球后是否再次触球或在罚球区外用手或手臂触球，同时计时守门员控球的秒数。

球门解围时,应由一名裁判员采取相同的位置。
如果守门员位于本方禁区内,则开始四秒计时。
位于本方罚球区之外的守门员可能会因延迟比赛重新开始而受到警告。

一旦守门员将球释放,裁判员就会采取适当的位置来控制比赛。

4. “目标/无目标”情况

当进球得分且判定毫无疑问时,裁判员和第二裁判员必须进行眼神交流,距离计时台最近的裁判员必须接近计时员和第三裁判员,传达进球球员的号码带有强制性信号的目标。

如果进球已经进球,但由于情况不明而比赛继续进行,距离球门最近的裁判吹哨以引起另一名裁判的注意,然后距离计时台最近的裁判靠近计时员和第三名裁判用强制信号传达进球球员的号码。

当球队与飞行守门员比赛时,第三裁判员应协助场上裁判,站在与飞行守门员比赛的球队的球门线上,以便更好地观察进球/失球的情况。

5. 出界球情况下的站位

最佳位置是裁判能够做出正确决定并能以最佳视角观察比赛和球员的位置。所有关于排名的建议都是基于概率,必须使用有关球队、球员和比赛中截至该点的事件的具体信息来调整概率。

6. 具体场景定位

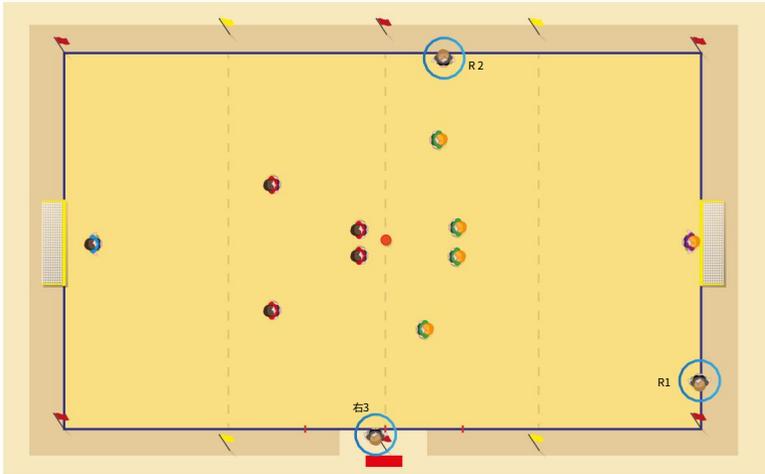
1. 定位 开球 (1)

每次开球时,一名裁判员必须位于球门线上,与换人区位于球场同一侧,从该处观察是否进球。

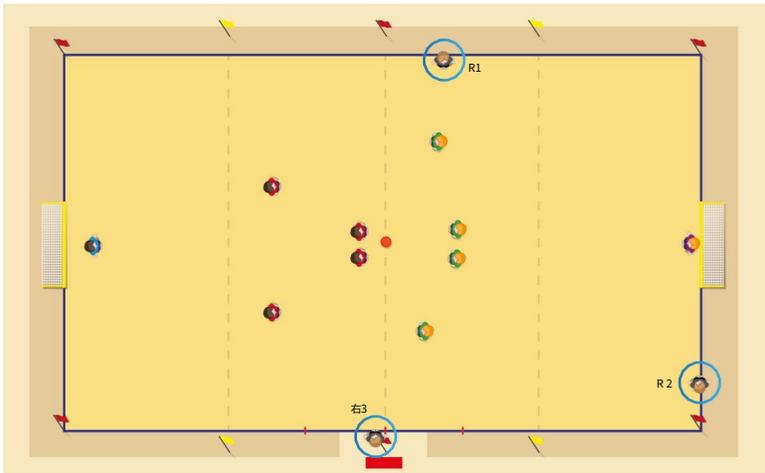
另一名裁判必须位于球场另一侧的边线上,并且必须使用 5m 标记来确保防守队员不会向前推进太远。该裁判员还注意第三裁判员在开球时可能犯规的任何迹象,并吹响哨子以示开球。



第三裁判员占据与假想中线平齐的位置,协助裁判员确定球的位置,并确保所有球员(踢球者除外)都在自己的半场内。如果开球队犯规,第三裁判员举起手臂。在这种情况下,计时员在不启动计时器的情况下,立即发出声音信号,通知裁判必须重新开球。



2. 定位 开球 (2)



3. 定位-球门间隙 (1)

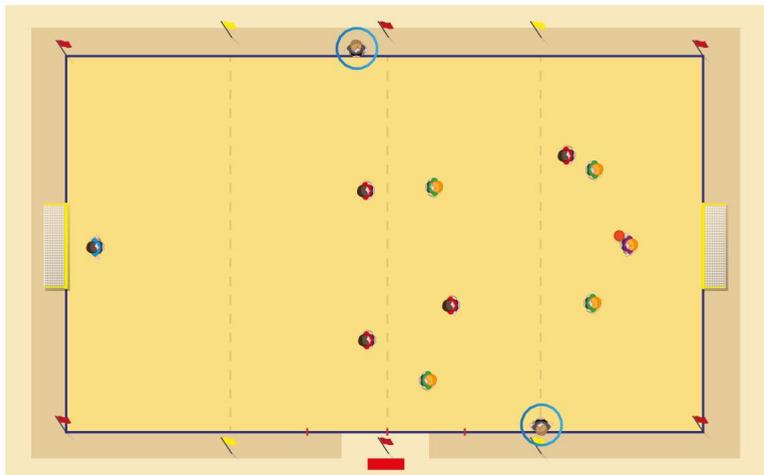
A. 其中一名裁判必须首先检查球是否在罚球区内:

- 如果球不在禁区内,如果裁判认为守门员已准备好解围或出于战术原因延迟接球,裁判可以开始四秒计数。
- 如果球门解围的球队决定替换其守门员,则无论球是否在禁区内,其中一名裁判员在吹响哨子后开始四秒计数。

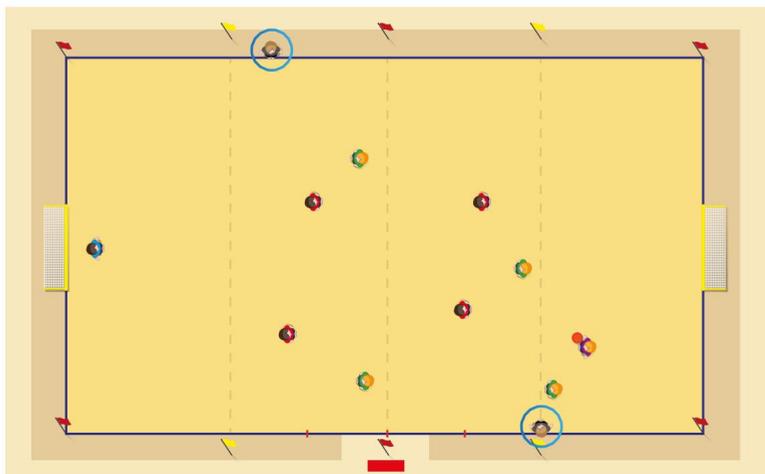
如果禁区内无球,则第三裁判员或球童立即将球扔入禁区内。

b. 当球在禁区内时,一名裁判必须站在与禁区边缘一致的位置,以检查守门员是否准备好将球投入比赛以及对方球员是否在禁区外。然后裁判员发出四秒计数信号,除非已经根据前一点开始计时。

C. 最后,无论哪位场上裁判监督球门解围,都必须采取适当的位置来控制比赛,这在任何情况下都是优先事项。



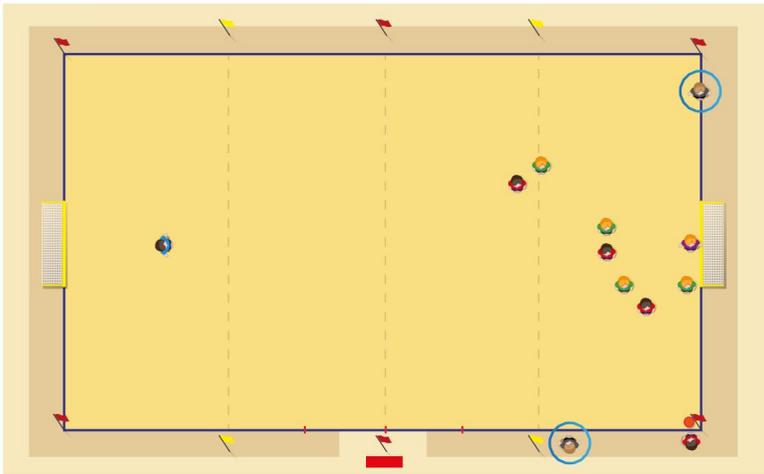
4. 定位-球门解围 (2)



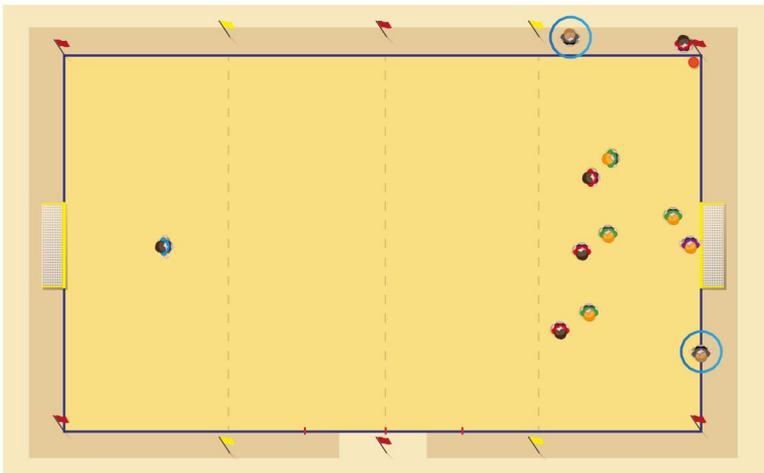
5. 定位 角球 (1)

角球时,距离踢球地点最近的裁判员站在边线上,距离踢球的假想角弧线约 6-8m。从这个位置开始,裁判员必须检查球是否正确放置在角球区域内,并且防守队球员距离假想角球弧线至少 5m。

另一名裁判的位置位于球场的同一端,但在另一侧,即边线和球门线的交汇处。裁判从这个位置观察球和球员的行为。



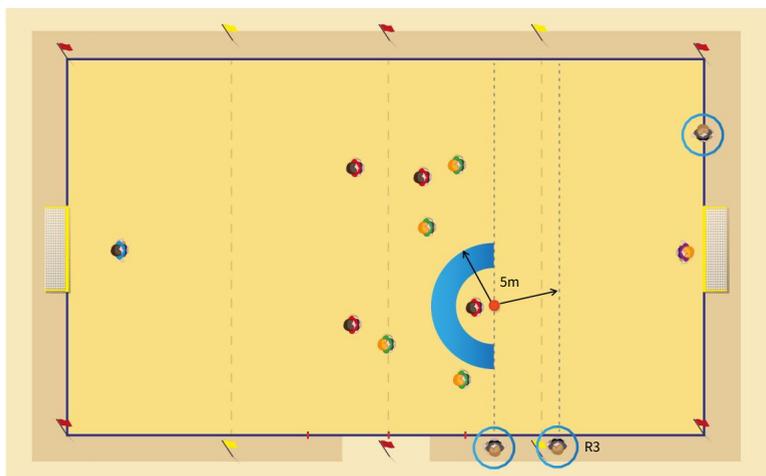
6. 定位 角球 (2)



7. 站位 对方半场的任意球

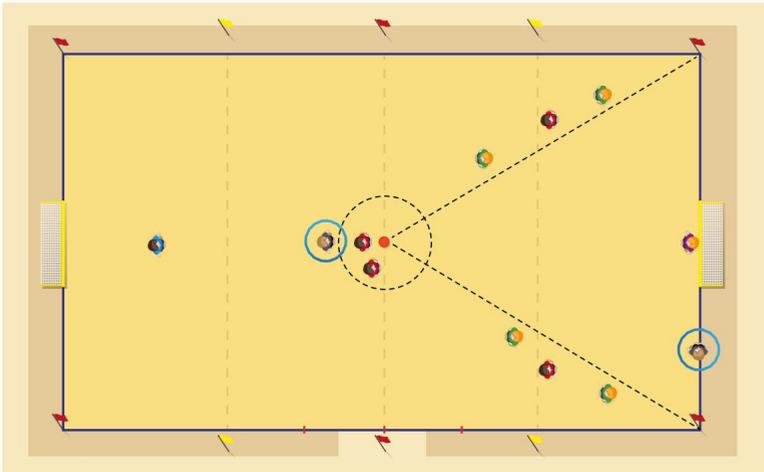
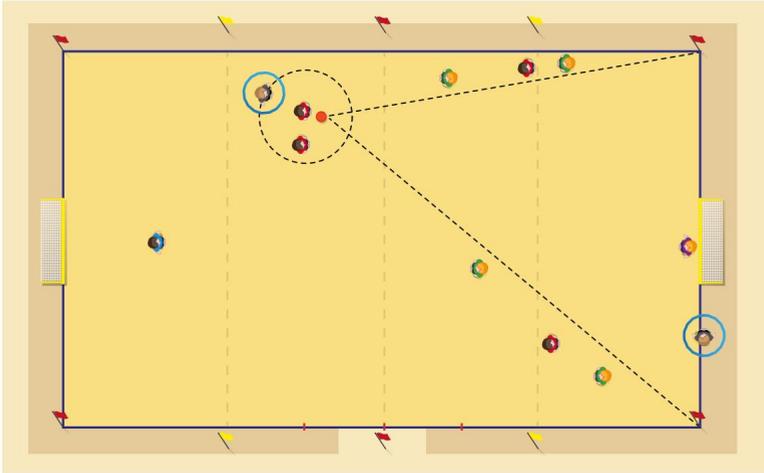
在对方半场踢任意球时,最近的裁判员站在边线上与开球位置一致的位置,检查球是否放置在正确的位置,并观察球员的动作踢球时的侵犯。另一名裁判必须站在球门线上,这在任何情况下都是优先事项。两名裁判必须准备好跟随球的轨迹。

如果任意球在假想罚球区线 5m 以内,则第三裁判员站在边线上,与另一名裁判员相距 5m,朝向守方球门方向,观察对方球员的侵犯情况。防守队的守门员。



8. 站位 本方半场或中场任意球 球场

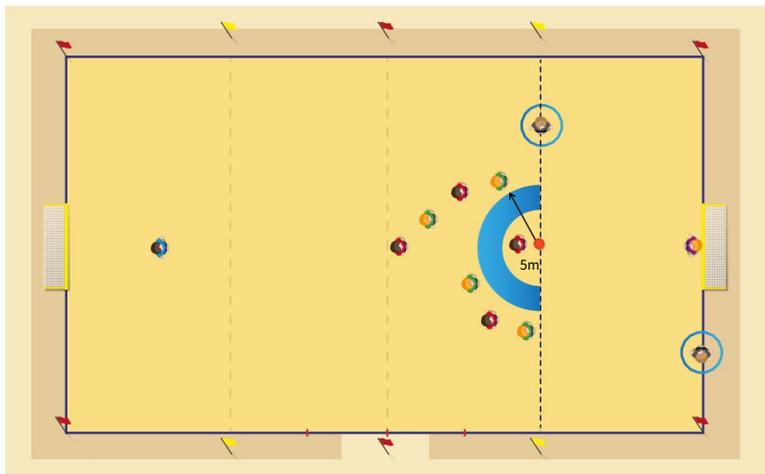
在本方半场或球场中央踢任意球时,距任意球位置最近的裁判员首先站在球前,并确保守方球员距球至少 5m 并远离球和角旗之间的假想区域。此外,他们必须确保踢球者的队友不在球和角旗之间的假想区域内,并且球的位置正确。进行这些检查后,裁判员在不干扰罚球员的情况下移动到球后,并吹响哨子以发出任意球的信号,并指示在命令主罚任意球后发生的任何违规行为(任意球开出之前或之后)。另一名裁判必须站在球门线上,这在任何情况下都是优先事项。两名裁判必须准备好跟随球的轨迹。



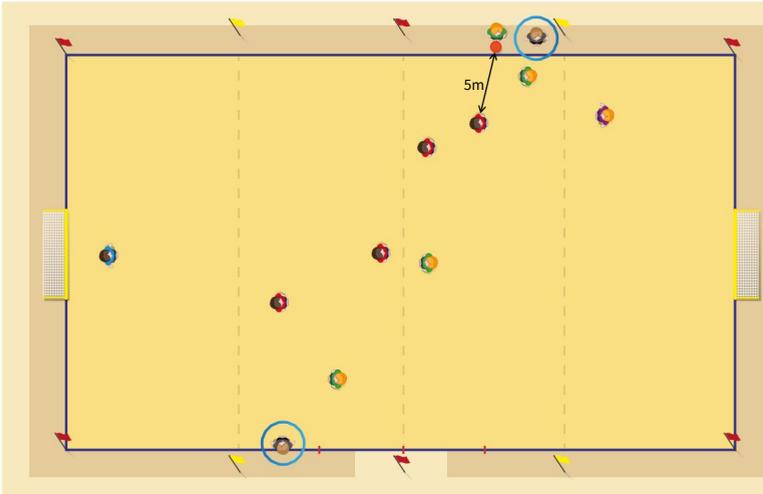
9. 站位 点球

一名裁判员站在与假想罚球线一致的位置,检查球是否放置正确,识别踢球者并在踢球时观察球员是否有侵犯。在检查所有球员的位置是否正确之前,该裁判员不会下令开球,如有必要,可以由另一名裁判员协助。

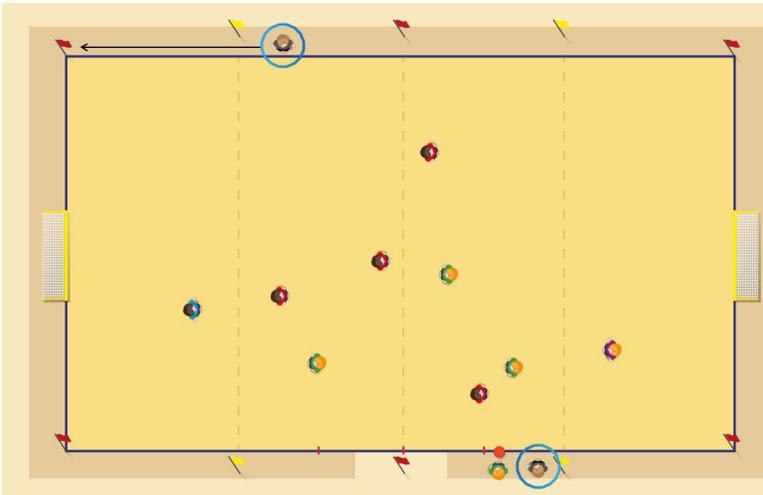
另一名裁判必须位于球门线上并检查球是否进入球门。如果守方守门员犯有第14条规定的相关违规行为而未进球,则位于球门线上的裁判员必须举手,另一名裁判员应吹哨,命令重罚点球。



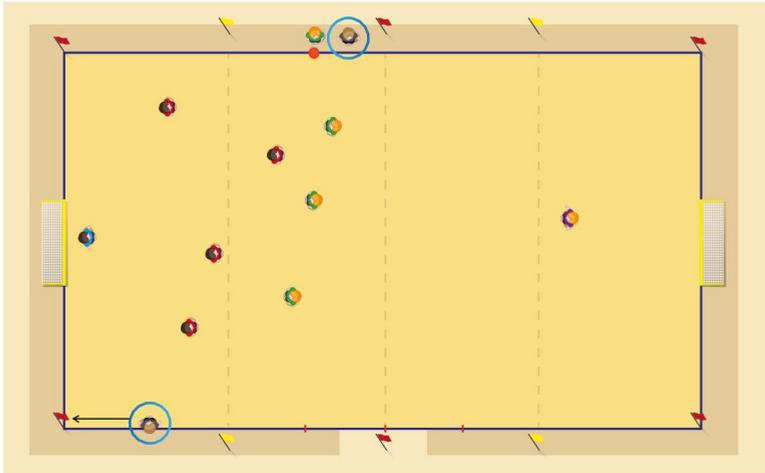
10. 站位 开球/界外球 (1)



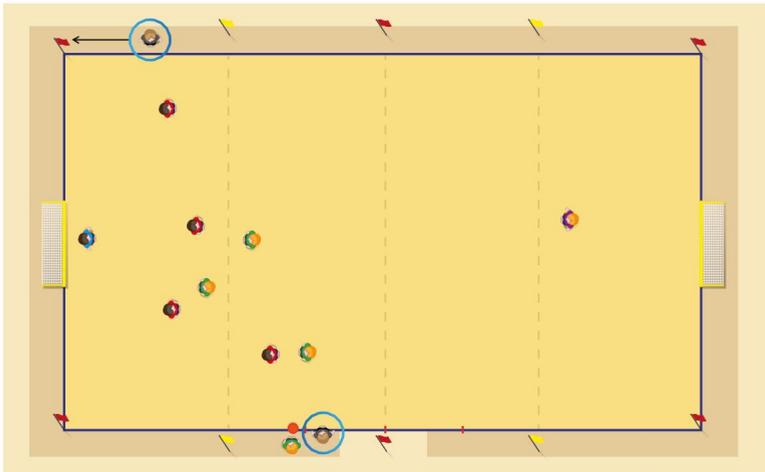
11. 站位 开球/界外球 (2)



12. 站位 - 开球/界外球 (3)

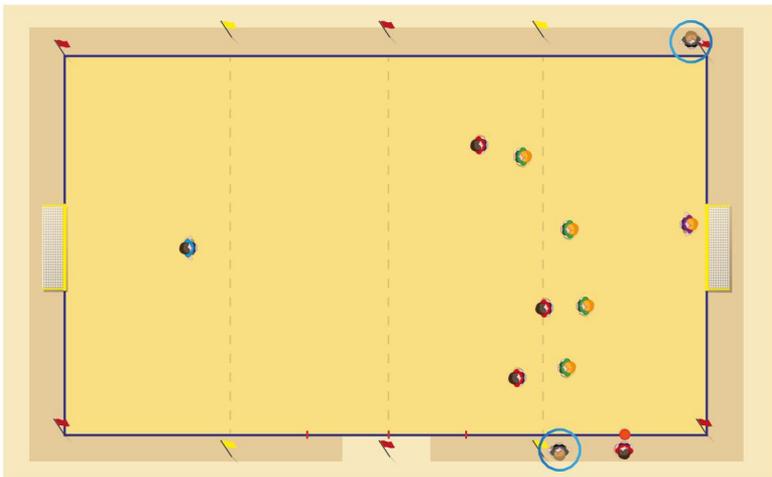


13. 站位 开球/界外球 (4)



14. 站位 - 开球/界外球 (5)

在接近有利于进攻队的假想角弧处开球/掷界外球时,距开球/掷界外球点最近的裁判保持大约 5m 的距离。在此位置,裁判员检查开球/掷界外球是否按照程序进行,并且防守队球员距离开球/掷界外球点至少 5m。采取。另一名裁判的位置位于球场的同一端,但在另一侧,即边线和球门线的交汇处。裁判从这个位置观察球和球员的行为。



15. 定位 点球 (点球大战) 决出胜负 —— 一场比赛或主客场平局

裁判员站在距球门约 2m 的球门线上,主要职责是检查球是否越过球门线以及守门员是否符合第 14 条的要求。

当球明显越过球门线时,裁判必须与第二裁判进行眼神交流,以检查是否存在犯规行为。

如果守门员违反第14条规定而未进球,裁判员必须举手,第二裁判员应吹哨,命令重踢球。

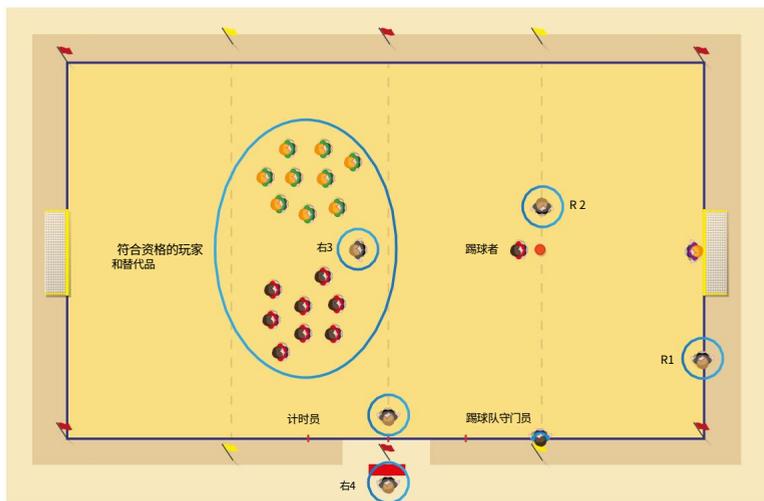
第二裁判员站在与假想罚球线一致、距离大约 3m 的位置,检查球和踢球方守门员的位置是否正确。第二裁判员吹响了开球的哨子。

第三裁判站在球场中央附近,控制两队剩余的符合资格的球员和替补球员。

计时员在计时台上就位,确保所有被排除踢球的球员和替补队员以及两队官员行为正确,并将记分牌重置为 0-0 并在记分牌上记录踢球结果。

如果有第四名裁判员,则计时员站在计时台前,确保被排除在外的球员和替补队员以及两队官员的行为正确,而第四名裁判员则承担计时台的计时职责 (包括重新计时)。将记分牌定为 0-0 并在记分牌上记录踢球结果)。

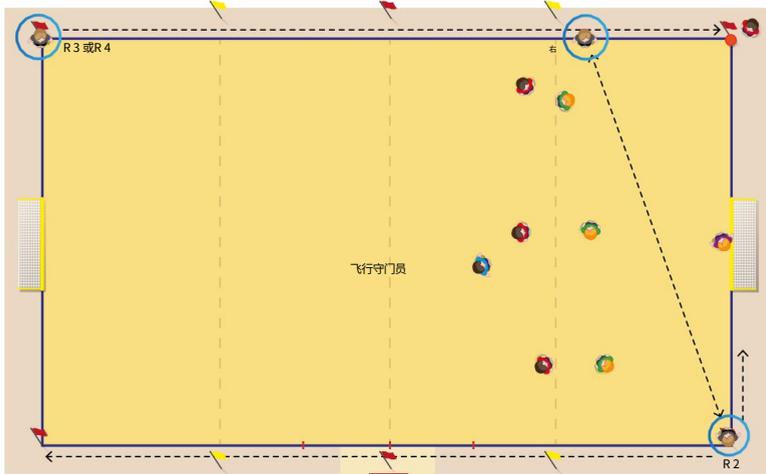
所有比赛官员都会记录下踢球的次数以及踢球的球员的人数。



16. 站位 场上裁判的换边

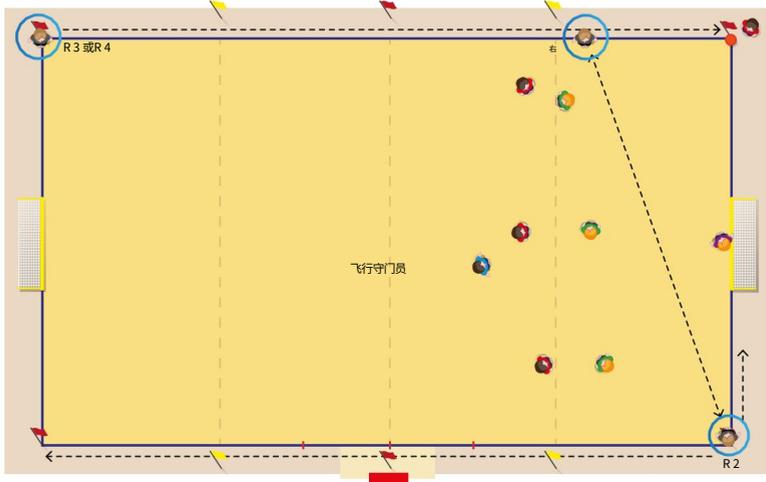
如果裁判认为这会对比赛产生积极影响,他们可以改变球场的一侧。但裁判员应牢记以下几点:

- 比赛进行时,他们不得换边。
- 原则上,只有当一名裁判在球场另一侧判罚任意球时,他们才应该换边。
- 当比赛允许时,裁判员可以返回“正常”一方。



17. 站位 当一支或多支球队与飞行守门员比赛时,第三或第四裁判员

当一支球队与飞行守门员比赛时,第三或第四裁判员控制该球队进攻时的球门线。如果攻方进球,第三或第四裁判员将使用批准的信号通知其他裁判员。



解释和建议

法则 5 - 裁判员

权力和义务

沙滩足球是一项竞技运动,裁判必须明白球员之间的身体接触是正常的,也是比赛中可以接受的一部分。

然而,如果球员不遵守沙滩足球比赛规则和公平比赛精神,裁判员必须采取适当的行动以确保他们得到尊重。

裁判有权在比赛间隙和比赛结束后以及加时赛和点球大战期间警告或驱逐球员或球队官员。

优势

每当犯规发生时,裁判都可以发挥优势,并且沙滩足球比赛规则并没有明确禁止应用优势。例如,如果守门员决定快速向禁区内的对手分配球门解围,则可以应用优势;然而,如果开球/掷界外球的动作不正确,则可能无法发挥优势。

不允许在四秒规则下的进攻中应用优势,除非守门员在球已开始比赛且守门员所在球队立即失去控球权时在对方半场内实施进攻。在涉及该规则的其余情况下(任意球、界外球/界外球、球门解围和角球),裁判员不能应用优势。

裁判员在决定是否应用优势时应考虑以下因素:

· 违规行为的严重程度:如果违规行为需要被罚下场,裁判员必须停止比赛并将该球员罚下场,除非有进球机会。

· 进攻的位置:越靠近对方球门,优势越有效。

· 立即、有希望的攻击的可能性。

· 比赛气氛。

对原犯规的处罚决定必须在几秒钟内做出,但如果之前没有发出相应的信号或允许进行新的比赛,则不可能返回。



如果违规行为需要警告,则必须在下次停赛时发出警告。

不过,除非有明显优势,否则建议裁判立即停止比赛并警告该球员。如果下次停车时未发出警告,则以后无法显示。

如果进攻行为剥夺了对方球队明显的进球机会,则该球员将因不符合体育精神的行为而受到警告。如果进攻是干扰或阻止有希望的进攻,则球员不会受到警告(参见规则 12 – 优势)。

然而:

- 如果该进攻是鲁莽挑战或战术性防守进攻,则必须警告违规球员(参见下文专门针对第 12 条规则的部分);
- 如果犯规涉及过度使用武力,则犯规球员必须被罚下场。

不止一项违法行为同时发生

如果同时犯下不止一种犯规行为,裁判员将根据处罚、重新开始、身体严厉程度和战术影响等方面对较严重的犯规行为进行处罚。

外部干扰

如果观众吹哨并且裁判认为该行为干扰比赛(例如球员用手捡球),则裁判会停止比赛。如果比赛停止,则必须从比赛停止时的位置投球重新开始,除非该球位于罚球区内(参见规则 8)。

比赛进行时计时四秒

每当球队的守门员控球时,在比赛进行中并且在守门员自己的半场内,一名裁判必须在明显的情况下进行四秒计数。

比赛重新开始

裁判员尤其必须确保比赛重新开始迅速进行,并且不得因战术原因而延迟重新开始(开球/界外球、球门解围、角球或任意球)。如果重新启动是合法的,则开始计时四秒,并且不需要使用哨子。如果裁判认为出于战术原因而推迟重新开始,则无论重新开始的球员是否准备好,他们都必须吹响哨子,然后开始四秒计数。如果四秒计数不适用(开球或点球),任何延迟重新开始的球员都会受到警告。

持球人员分布在球场周围,以方便重新开始和比赛的进行。

哨子的使用

以下情况必须使用哨子：

- 开球：
 - 比赛开始（第一节、第二节和第三节，以及加时赛，如果必要的）；
 - 进球后重新开始比赛；

停止播放：

- 判罚任意球或点球；
- 暂停或放弃比赛或确认计时员的声音
比赛结束时发出信号；

重新开始比赛：

- 任意球；
- 点球；

由于以下原因而停止后重新开始比赛：

- 因不当行为而受到警告或被罚下场；
- 一名或多名球员受伤。

不需要使用哨子来：

停止播放：

- 球门解围、角球或踢界外球/掷界外球（但如果情况不明，则必须这样做）；
- 进球（但如果球没有明显进入球门，则必须这样做）；

从以下位置重新开始比赛：

- 如果未要求 5m 的最小距离，则球门解围、角球或开球/界外球；

丢球后重新开始比赛。

过于频繁地使用哨子会导致真正需要时影响力减弱。当踢界外球/界外球或角球的球队要求守方球员遵守规定的距离（或球门解围时的正确站位）时，裁判员将明确告知球员比赛不能重新开始，直到哨声过后。在这些情况下，如果球员在裁判吹哨之前重新开始比赛，则该球员将被警告延迟比赛重新开始。



如果在比赛过程中,其中一名裁判员误鸣哨子,如果裁判员认为该行为干扰了比赛,则必须停止比赛。如果裁判员停止比赛,他们必须从比赛停止时的球位置重新开始比赛,除非球位于罚球区内(参见规则 8)。

如果哨声不干扰比赛,裁判员会发出继续比赛的明确信号。

身体语言

肢体语言是裁判用来以下目的的工具:

- 帮助自己控制比赛;
- 表现出权威和自我控制。

肢体语言并不是证明决定合理的手段。

规则 6 - 其他比赛官员

义务和责任

第三裁判员和计时员按照《沙滩足球比赛规则》协助裁判员控制比赛。他们还应裁判员的要求并在裁判员的指导下协助裁判员处理涉及比赛进行的所有其他事宜。这通常包括以下事项:

- 检查球场、使用的球和球员的装备;
- 确定设备或出血问题是否已解决;
- 监控替代程序;
- 保留时间、目标、警告和罚下的备份记录。

助理裁判员的定位和团队合作

1. 开球

第三位裁判员位于边线与假想中线交叉点处并检查:

- 替补队员、球队官员和其他人员的位置正确,除踢球者外的所有球员都在自己的半场内;

·开球动作正确。

计时员位于计时桌旁。

2.比赛中的总体走位

第三裁判员检查替补队员、球队官员和其他人员是否处于正确的位置。为此,如有必要,第三裁判员可以沿边线移动,但不进入球场。

计时员位于计时台前,确保计时器根据比赛的进展而停止和启动。

3.换人

第三裁判员检查替补队员的装备是否正确以及换人是否正确。为此,如有必要,第三裁判员可以沿边线移动,但不进入球场。

4.点球 (点球大战)

如果没有第四名裁判员就位,则第三名裁判员必须与符合资格的球员和替补队员一起位于不开球的半场。第三位裁判从这个位置观察球员的行为,并确保在本队所有其他符合资格的球员和替补球员罚球之前,没有球员再罚点球。

如果指定了第四名裁判,他们必须位于计时台前,将记分牌重置为 0-0 并在记分牌上记录踢球结果。

所有比赛官员都会记录下踢球的次数以及踢球的球员的人数。

助理裁判员信号 (强制)

如果当一方或两队正在与飞行守门员比赛时,第三裁判员正在观察球门线,并且球在第三裁判员的观察下进入球门,则第三裁判员举起手臂,然后立即指向球场中央通知裁判进球已得分。

声音信号

声音信号是比赛中必不可少的信号,只有在必要时才使用,以引起裁判的注意。

强制发出声音信号的情况:

·比赛结束

在一名裁判员发出哨声后,计时员可以用声音信号指示一段比赛的开始。

·替补人员或球队官员传达不正确行为

·通报违反替换程序的情况

·通报裁判所犯的纪律错误

·外部干扰的通讯



如果在比赛过程中,计时员错误地发出声音信号,裁判员认为该行为干扰了比赛,则必须停止比赛。

如果裁判员停止比赛,他们必须从比赛停止时的球位置重新开始比赛,除非球位于罚球区内(参见规则 8)。

如果声音信号的声音不干扰比赛,裁判员会发出明确的比赛信号。

天文台表

如果计时器无法正常工作,计时员将相应地通知裁判员。计时员必须使用手动计时器为比赛计时。

在这种情况下,助理裁判会邀请每支球队的一名官员,告知他们比赛还剩多少时间。

如果比赛暂停后,计时员忘记启动计时器,裁判员会命令计时员在计时器上添加已用时间。

重启后,计时器启动如下:

- 开球:球被踢出并清楚移动后,按照程序进行

- 球门解围:守门员将球从手中释放后,按照程序

- 角球:球被踢出并明显移动后,按照规则程序

- 开球:球被踢出并明确移动后,按照程序

- 界外球:球进入球场后,按照程序

- 任意球:球被踢出并明显移动后,按照规则程序

- 罚球:在球向前踢并明显移动后,按照与程序

- 落球:根据程序,球从一名裁判员手中释放并触及球场后

法则 8 – 比赛的开始和重新开始

开球

在下令开球之前,裁判员不必请求守门员或任何其他球员的认可。

规则 12 – 犯规和不当行为

向对手冲锋

冲锋动作是对空间的挑战,在球的比赛距离内使用身体接触,而不使用手臂或肘部。指控对手是一种犯罪行为:

- 粗心地;
- 以鲁莽的方式;
- 用力过度。

抱着对手

按住对手包括阻止玩家使用手、手臂或身体自由移动的行为。

裁判员必须及早介入并坚决处理阻拦犯规,特别是在禁区内以及在开角球/界外球/界外球或任意球时。

为了处理这些情况,裁判员必须:

- 在比赛开始前警告任何抱住对手的球员;
- 如果在比赛开始前继续持球,请警告球员;
- 判罚任意球或点球,并在发生这种情况时警告球员
球正在进行中。

如果防守队球员在罚球区外开始按住进攻队球员并在罚球区内继续按住该球员,裁判将判罚点球。

纪律处分

· 当球员抱住对手以防止对手获得球权或占据有利位置时,必须对不道德行为发出警告。

· 一名球员通过持有球权来拒绝明显的进球机会
对手必须被罚下场。

· 对于涉及违规行为的其他情况,不得采取进一步的纪律处分。
持有对手的玩家。

比赛重新开始

· 犯规发生地点的任意球或点球 (如果犯规)
犯规发生在禁区内



处理球

纪律处分

在某些情况下,当球员处理球时,需要注意不符合体育精神的行为,例如当球员:

- 干扰或阻止对方球队有希望的进攻;
- 试图通过故意控球来进球;
- 当守门员不在本方罚球区内时,试图通过手球进攻阻止对方进球或明显进球机会,但尝试失败。

然而,如果一名球员故意处理球而阻止对方进球或明显进球机会,则会被罚下场。这种处罚并非源于球员故意控球的行为,而是源于阻止进球的不可接受且不公平的干预。

比赛重新开始

- 犯规发生地点的任意球或点球 (如果犯规)
 犯规发生在禁区内

在自己的罚球区之外,守门员与其他球员一样在控球方面受到同样的限制。在自己的罚球区内,守门员不能犯手球犯规而受到处罚,但向球投掷物体或用手持物体接触球的行为除外。然而,守门员可能会犯下一些导致任意球的犯规。

利用进球或队友的支持

不允许在踢球时故意利用球门或队友进行支援,包括:

- 挂在横杆上;
- 踢/推球门以获得有利位置;
- 被队友举起以获得有利的位置;
- 被队友推动以获得有利的位置。

如果球员犯下此类罪行,必须给予警告,并判给对方任意球(见第 13 条):

- 从犯罪发生的地点(如果犯罪发生在对手的半场);
- 从球场中央,如果是在犯规球队的半场内球场。

如果一名球员犯有上述罪行之一,导致对手无法进球,则必须被罚下场(参见规则 13)。

守门员犯规

控球权意味着守门员对球的控制。

守门员用身体的任何部位接触球就被认为控制了球,除非球从守门员身上反弹。

守门员在本方半场控球时间不得超过四秒,无论:

·用手或手臂(在罚球区内);

·用脚(在自己半场的任何地方)。

在这种情况下,距离守门员最近的裁判必须清楚、明显地进行四秒计数。

比赛重新开始

任意球

针对守门员的进攻

一旦守门员用手控球,对手就不能挑战守门员。

以下行为属于违法行为:

·防止守门员将球从手中释放;

·当守门员将球握在手掌中时踢球或尝试这样做手的;

·当守门员正在释放球时踢球或试图踢球的球员必须因危险踢球而受到处罚

方式;

·不公平地阻碍守门员的移动,例如在开角球时踢。

进攻方球员在守门员禁区内与守门员发生身体接触并不一定意味着犯规,除非进攻方球员以粗心或鲁莽的方式跳向、冲撞或推搡守门员。或使用过度的力量。

比赛重新开始

如果比赛因守门员犯规而停止,并且裁判无法适用优势规则,则比赛将以任意球重新开始。



以危险的方式玩耍

以危险的方式进行比赛并不一定涉及球员之间的身体接触。如果存在身体接触,则该行为构成犯规,可从犯规位置处踢任意球或点球。在发生身体接触的情况下,裁判员应仔细考虑至少存在不当行为的可能性。

纪律处分

- 如果一名球员在“正常”挑战中做出危险行为,裁判不会采取任何纪律处分。如果该行为具有明显的受伤风险,裁判员必须警告该球员不要鲁莽地挑战对手。
- 如果一名球员以危险的方式拒绝明显的进球机会,裁判必须将该球员罚下场。

比赛重新开始

- 如果进攻发生在本方半场,则从球场中央踢任意球;如果进攻发生在对方半场,则从进攻地点踢任意球

如果发生身体接触,或者裁判认为挑战是粗心、鲁莽或使用过度武力,则构成不同的犯规,可从进攻位置踢任意球或罚点球。

通过言语或行动表达异议

因抗议(口头或非口头)裁判员或助理裁判员的决定而犯有异义的球员或替补球员必须受到警告。

根据沙滩足球比赛规则,球队队长没有特殊地位或特权,但对球队的行为负有一定程度的责任。

任何攻击比赛官员或使用攻击性、粗鲁或淫秽行为或语言的球员或替补球员都必须被罚下场。

推迟比赛重新开始

裁判会通过以下策略警告延迟比赛重新开始的球员:

- 在裁判吹哨之前踢任意球,其唯一目的是迫使裁判重发;
- 裁判停止比赛后踢球或带球走开;
- 在医务人员被招呼到球场评估伤情后延迟离开球场;
- 在裁判停止比赛后故意触球,引发对抗。

模拟

任何试图通过假装受伤或假装受伤来欺骗裁判的球员都将被视为模拟罪,并将因不道德行为而受到处罚。如果比赛因该犯规而停止,比赛将通过任意球重新开始。

大规模对抗

在大规模对抗的情况下:

裁判员应快速有效地识别并处理对抗的发起者;

裁判员应在球场上围绕对抗采取有利的立场,以便可以查看所有事件并识别违规行为。

如果需要,第三和第四裁判员应进入球场协助裁判。
裁判员;

冲突后,必须采取纪律处分。

持续犯罪

裁判员应时刻警惕那些持续违反沙滩足球比赛规则的球员。特别是,他们必须意识到,即使球员犯下了许多不同的罪行,仍然必须警告该球员持续违反沙滩足球比赛规则。

没有具体数量的违规行为构成“持续”或存在某种模式。这完全是一个判断问题,必须在有效的比赛管理的背景下确定。

严重犯规行为

犯有严重犯规行为的球员应被罚下场,并应以任意球、从犯规发生位置踢球或点球重新开始比赛(如果犯规发生在犯规者禁区内)。

除非随后有明显的进球机会,否则不应在涉及严重犯规的情况下应用这种优势。在这种情况下,裁判必须在下一次比赛结束时将犯有严重犯规行为的球员罚下场。

第 14 条 - 点球

程序

- 如果球在击中球门柱或横梁之一并进入球门后出现缺陷,则裁判判定进球。
- 如果球击中球门柱或横梁后出现缺陷而没有进入球门,裁判员不会命令重新踢点球,而是停止比赛,以落球重新开始比赛。



- 如果裁判员命令重新罚点球,而原来的点球没有因犯规而被判罚,则新的点球不必由最初罚球的球员来罚。
- 如果踢球者在裁判员发出信号之前主罚点球,则命令重新踢点球并警告踢球者。

规则 15 – 开球/界外球

犯罪程序

裁判员应提醒守方队员,他们必须距离开球/掷界外球点至少 5m。如有必要,裁判员会在开球/掷界外球之前警告任何不遵守最小距离的球员,并警告任何随后未能退回到正确距离的球员。比赛通过开球/掷界外球重新开始,如果已经开始,则重新开始四秒计时。

如果踢界外球/界外球被错误地接走,即使球直接传给对手,裁判员也不能应用优势,而是必须命令对方球队的一名球员重新接球。

法则 16 – 球门间隙

犯罪程序

如果守门员在正确解围的同时故意将球扔向对手,但不是粗心、鲁莽或过度用力,裁判员允许比赛继续进行。

如果在解围时,守门员没有从罚球区内释放球,则裁判员会命令重新解围,但四秒计数从守门员罚球后停止的位置开始继续计算。准备重考。

只要守门员用手或脚控制球,裁判就会开始四秒计数。

如果守门员正确解围,但在比赛开始后、另一名球员触球之前故意用手或手臂在罚球区外触球,裁判员除了判罚任意球外,对方球队,根据沙滩足球比赛规则对守门员进行纪律处分。

如果守门员用脚解围,裁判员会警告守门员并命令他们重新用手解围,但一旦守门员准备好重新解围,四秒计数将从停止点继续计算。目标清除。

规则 17 – 角球

犯罪程序

裁判员应提醒守方球员,在比赛开始前,他们必须与假想角弧线保持至少 5m 的距离。必要时,裁判员会在角球开出前警告任何不遵守最小距离的球员,并警告任何随后未能退回到正确距离的球员。

如果守门员在比赛动作中最终出现在本方球门之外或离开球场,对方球队可能会迅速开出角球。



沙滩足球条款

A

放弃

在预定结束之前结束/终止比赛

行动区

球所在的球场区域以及比赛正在进行的区域

额外时间

每节结束时（包括加时赛）允许踢任意球或点球的时间（如果犯规发生在该节结束前）

优势

发生犯规时,如果这对非犯规球队有利,裁判允许比赛继续进行

受伤球员评估

通常由医务人员对伤势进行快速检查,以确定球员是否需要治疗

客场进球规则

当两队进球数相同时决定比赛/平局的方法;客场进球数翻倍

乙

阻塞

球员采取或移动到某个位置以分散对手注意力或阻止对手触球或球场特定区域,但不故意造成接触的行为

残酷

野蛮、无情或故意暴力的行为

C

粗心

球员表现出缺乏注意力、考虑或预防措施的任何行为 (通常是铲球或挑战)

警告

纪律处分,导致向纪律当局报告;以出示黄牌表示;一场比赛中两次警告会导致球员、替补球员或球队官员被解雇 (罚下场)

球场中心

假想中线中心的点

挑战

球员与对手争夺球权时的动作

冲锋 (对手)

对对手的身体挑战,通常使用肩膀和上臂 (靠近身体)



D

欺骗

误导/欺骗裁判做出错误的决定/纪律处分,从而使欺骗者和/或其团队受益

商榷

玩家打算/打算做出的动作;这不是“反射”或无意识的反应

审慎

裁判员或其他比赛官员在做出决定时使用的判断

异议

公开抗议或不同意比赛官员的决定(口头和/或身体),可处以警告(黄牌)

转移

打扰、迷惑或引起注意(通常是不公平的)

掉球

重新开始比赛的“中立”方法 裁判为最后触球的球队中的一名球员丢球(禁区内除外,该区域为守门员丢球);当球接触地面时,比赛开始

乙

电子性能和跟踪系统 (EPTS)

记录和分析球员身体和生理表现数据的系统

危及对手安全

让对手处于危险或 (受伤) 风险中

用力过猛

使用超出必要的力/能量

额外的时间

试图决定比赛结果的方法,涉及不超过三分鐘的额外比赛时间

F

佯攻

试图迷惑对手的行为。沙滩足球法定义了允许和“非法”假动作

飞行守门员

守门员 (暂时)担任外场球员,通常驻扎在对方半场,使球门无人防守。这个角色可以由球队的常规守门员或专门为此目的替换常规守门员的另一名球员来担任



H

持球进攻

仅当球员与对手身体或装备的接触阻碍对手移动时,才会发生阻碍进攻

*

立即 (与意外手球后进球有关)

当意外手球发生后,没有对球的挑战且没有人运球时。如果在意外手球之后,球员在进球之前带球跑了很长一段距离 (例如从自己的半场开始),则这不会被视为“立即”

阻碍

延迟、阻止或阻止对手的行动或移动

影响范围

球场上不进行球但球员之间可能发生争议的区域

截距

防止球到达预定目的地

K

踢

当球员用脚和/或脚踝接触球并且球明显移动时,球被踢

氮

微不足道

微不足道的,最小的

氧

罪行

违反沙滩足球比赛规则的行为

攻击性、侮辱性或辱骂性语言和/或行为

粗鲁、伤人或无礼的行为（言语和/或非言语）：可被罚下场（红牌）

外部代理

任何非比赛官员或球队名单上的人员（球员、替补人员和球队官员）或任何动物、物体、结构等。



磷

惩罚

惩罚,通常是停止比赛并向对方判罚任意球或点球

点球大战 (点球大战)

比赛结果由两队交替踢球决定比赛结果的方法,直至一方多进一球且两队踢球次数相同(除非在双方前五次踢球期间,一方不能追平另一队)球队的得分,即使他们从所有剩余的踢球中得分)

沥青

由边线和球门线以及使用的球门网限定的比赛区域

玩

球员接触球的动作

打球距离

与球的距离,允许球员通过伸展脚/腿或跳跃来触球,或者对于守门员来说,通过伸展手臂跳跃。距离取决于玩家的尺寸

游玩时间

天文钟运行的时间;进球后、判罚点球或任意球后、或裁判因任何其他原因停止比赛后,计时员停止计时

右

鲁莽

球员无视(无视)对手的危险或后果的任何行动(通常是铲球或挑战)

重新开始

停止后恢复比赛的任何方法

重启位置

重新开始时球员的位置由他们的脚或接触地面的身体任何部分的位置决定

S

制裁

裁判员采取的纪律处分

送行

当球员因犯规被罚下场（以红牌表示）而被要求离开球场进行剩余比赛时，将采取纪律处分。球队官员也可能被罚下场

严重犯规行为

铲球或挑战球，危及对手安全或使用过度武力或残暴：可被罚下场（红牌）

重伤

伤势被判断为严重到必须停止比赛，但医务人员应迅速将球员带离球场进行治疗或评估（如有必要），以便比赛可以恢复

重伤

伤势被判断为严重到必须停止比赛，且需要医务人员在球场上进行治疗或评估才能将受伤球员移走，例如潜在的脑震荡、骨折或脊椎受伤的情况

信号

裁判员或任何比赛官员的身体指示；通常涉及手或手臂的运动，或使用哨子

模拟

玩家为了获得不公平的优势而采取的行为，造成错误/错误的印象，认为某事已经发生，而实际上并没有发生（另见“欺骗”）

游戏精神

沙滩足球作为一项运动以及特定比赛的主要/基本原则/精神

暂停

暂停比赛一段时间，以便最终重新开始比赛，例如由于大雨、雷暴或严重受伤



[时间](#)

[处理](#)

用脚挑战球 (地面或空中)

[团队名单](#)

官方球队文件,通常列出球员、替补球员和球队官员

[球队官员](#)

官方名单上列出的任何非球员,例如教练、物理治疗师、医生

[技术领域](#)

为球队官员和替补人员划定的区域,其中包括座位

[两分钟数值还原](#)

球队在球员被罚下场后,减少球员人数并减少比赛时间两分钟的情况;在某些情况下,如果对方球队进球,则可以在两分钟过去之前增加球员人数

U

[不当干扰](#)

不必要的行动/影响

[不道德的行为](#)

不公平的行为/行为:可受到警告处罚

V

[暴力行为](#)

不是对球的挑战,而是对对手使用或试图使用过度武力或残暴的行为,或者球员故意击打某人的头部或面部的行为,除非所用的力量可以忽略不计

裁判条款

比赛官员

代表足球/沙滩足球协会和/或比赛管辖范围内的比赛负责控制沙滩足球比赛的人员的通用术语

“现场”比赛官员

裁判

在球场上进行操作的主要比赛官员。其他比赛官员在裁判的控制和指导下开展工作。裁判员是最终决定者

第二裁判员

在球场上进行操作的第二名比赛官员。其他比赛官员在裁判的控制和指导下开展工作。第二裁判员始终处于主裁判员的监督之下

其他比赛官员

比赛可以任命其他比赛官员协助裁判：

第三裁判员

助理裁判员，专门协助裁判员控制球队官员和替补人员，记录比赛数据并做出决定

第四裁判员

助理裁判员将代替无法继续比赛的第三名裁判员或计时员，协助裁判员控制球队官员和替补人员，记录比赛数据并做出决定

计时员

比赛官员，其主要职责是控制比赛时间



FIFA®